

Abgabe: 23.12.2008 (vor der Vorlesung)

Aufgabe 10.1 (H) Module und Funktoren

a) Es sei folgende Signatur gegeben:

```
module type Zahl = sig
  type z
  val zero : z
  val ( +. ) : z -> z -> z
  val ( *. ) : z -> z -> z
  val string_of_zahl : z -> string
end
```

- i) Definieren Sie ein Modul Boolean, das von dieser Signatur ist. Der $+.$ -Operator bzw. der $*.$ -Operator dieses Moduls soll dem logischen Oder- bzw. dem logischen Und-Operator entsprechen. Das Element zero soll das neutrale Element der Addition sein, d.h. in diesem Fall false.
- ii) Definieren Sie ein Modul MinPlusNat, das von dieser Signatur ist. Die Elemente sind alle natürlichen Zahlen inklusive der 0 erweitert um ∞ . Der $+.$ -Operator dieses Moduls soll das Minimum zweier Zahlen berechnen. Der $*.$ -Operator soll der gewöhnlichen Addition entsprechen. Das Element zero soll das neutrale Element der Addition sein, d.h. in diesem Fall ∞ .

b) Matrizen sind durch folgende Signatur definiert:

```
module type Matrix = sig
  type e
  type m
  val matrix_zero : m
  val ( **. ) : m -> m -> m
  val set_entry : m -> int * int -> e -> m
  val string_of_matrix : m -> string
end
```

Dabei ist e der Typ für die Einträge der Matrix und m der Typ für die Matrix selbst. Der Wert `matrix_zero` ist eine Matrix, die nur aus Null-Einträgen besteht. Der Operator `**.` ist die Matrix-Multiplikation. Der Aufruf `set_entry m (i, j) e` liefert eine Matrix zurück, die der Matrix m entspricht, bis darauf, dass der Eintrag in der i -ten Zeile und der j -ten Spalte e ist.

- i) Definieren Sie einen Funktor `MakeMatrix`, der eine Struktur der Signatur `Zahl` als Argument erhält und eine Struktur der Signatur `Matrix` zurückliefert. Die Matrix-Multiplikation `**.` soll eine Verallgemeinerung der Matrixmultiplikation aus Aufgabe 7.1 sein, d.h., es sollen die Multiplikation $*$ und die Addition $+$ der übergebenen `Zahl`-Struktur verwendet werden.

ii) Testen Sie Ihre Implementierung anhand folgender Zeilen:

```

module BooleanMatrix = MakeMatrix( Boolean )
open BooleanMatrix
let a = set_entry matrix_zero (1,1) true
let a = set_entry a (2,2) true
let a = set_entry a (3,3) true
let a = set_entry a (1,2) true
let a = set_entry a (2,3) true
let a = set_entry a (3,1) true

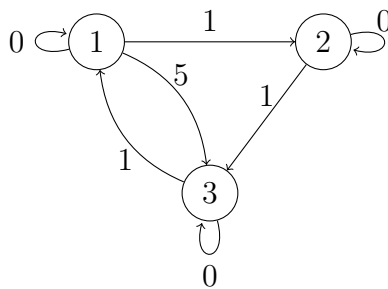
```

```

module MinPlusNatMatrix = MakeMatrix( MinPlusNat )
open MinPlusNat
open MinPlusNatMatrix
let b = set_entry matrix_zero (1,1) (Value 0)
let b = set_entry b (2,2) (Value 0)
let b = set_entry b (3,3) (Value 0)
let b = set_entry b (1,2) (Value 1)
let b = set_entry b (2,3) (Value 1)
let b = set_entry b (3,1) (Value 1)
let b = set_entry b (1,3) (Value 5)

```

- c) Definieren Sie einen Funktor `Fix`, der eine Struktur `M` der Signatur `Matrix` als Argument erhält und eine Struktur zurückliefert, in der eine Funktion `fix : M.m -> M.m` definiert ist, die eine Matrix solange mit sich selbst multipliziert, bis keine Veränderung mehr auftritt. Die so berechnete Matrix A , für die also $A^2 = A$ gilt, soll zurückgeliefert werden.
- d) Test Sie ihre Implementierung anhand der Matrizen `a` und `b`.
- e) Was haben Sie mithilfe Ihrer Implementierung eigentlich berechnet, wenn Sie davon ausgehen, dass eine Matrix einen, unter Umständen kantenbewerteten, gerichteten Graphen, repräsentiert. Beispielsweise repräsentiert die oben definierte Matrix `b` den folgenden kantenbewerteten, gerichteten Graphen:



Aufgabe 10.2 (P) In großen Schritten zum Ziel

Gegeben seien folgende MiniOCaml-Definitionen:

```
let f = (fun x -> (fun y -> 2 * x + y))
```

```
let g = f 7
```

```
let rec fact =
  fun n ->
    match n with
      0 -> 1
    | x -> x * (fact (x-1))
```

Konstruieren Sie die Beweise für folgende Aussagen:

- a) $f\ 3\ 4 \Rightarrow 10$
- b) $g\ 2 \Rightarrow 16$
- c) $\text{fact}\ 2 \Rightarrow 2$

Aufgabe 10.3 (P) Abgeleitete Regeln

Zeigen Sie die Gültigkeit der folgenden abgeleiteten Regeln:

a)

$$\frac{e = []}{(\text{match } e \text{ with } [] \rightarrow e_1 \mid x :: xs \rightarrow e_2) = e_1}$$

b)

$$\frac{e \text{ terminiert} \quad e = e' :: e''}{(\text{match } e \text{ with } [] \rightarrow e_1 \mid x :: xs \rightarrow e_2) = e_2[e'/x, e''/xs]}$$

Big-Step Operationelle Semantik

Axiome: $v \Rightarrow v$ für jeden Wert v

Tupel:
$$\frac{e_1 \Rightarrow v_1 \quad \dots \quad e_k \Rightarrow v_k}{(e_1, \dots, e_k) \Rightarrow (v_1, \dots, v_k)} (T)$$

Listen:
$$\frac{e_1 \Rightarrow v_1 \quad e_2 \Rightarrow v_2}{e_1 :: e_2 \Rightarrow v_1 :: v_2} (L)$$

Globale Definitionen:
$$\frac{f = e \quad e \Rightarrow v}{f \Rightarrow v} (GD)$$

Lokale Definitionen:
$$\frac{e_1 \Rightarrow v_1 \quad e_0[v_1/x] \Rightarrow v_0}{\text{let } x = e_1 \text{ in } e_0 \Rightarrow v_0} (LD)$$

Funktionsaufrufe:
$$\frac{e_1 \Rightarrow \text{fun } x \rightarrow e_0 \quad e_2 \Rightarrow v_2 \quad e_0[v_2/x] \Rightarrow v_0}{e_1 e_2 \Rightarrow v_0} (App)$$

Pattern Matching:
$$\frac{e_0 \Rightarrow v' \equiv p_i[v_1/x_1, \dots, v_k/x_k] \quad e_i[v_1/x_1, \dots, v_k/x_k] \Rightarrow v}{\text{match } e_0 \text{ with } p_1 \rightarrow e_1 \mid \dots \mid p_m \rightarrow e_m \Rightarrow v} (PM)$$

— sofern v' auf keines der Muster p_1, \dots, p_{i-1} passt

Eingebaute Operatoren:
$$\frac{e_1 \Rightarrow v_1 \quad e_2 \Rightarrow v_2 \quad v_1 \text{ op } v_2 \Rightarrow v}{e_1 \text{ op } e_2 \Rightarrow v} (Op)$$

— Unäre Operatoren werden analog behandelt.

Substitutionslemma

$$\frac{e_1 = e_2}{e[e_1/x] = e[e_2/x]}$$