

2.7 Spezielle Bottom-up-Verfahren mit $LR(G)$

Idee 1: Benutze Follow_k -Mengen zur Konflikt-Lösung ...

Reduce-Reduce-Konflikt:

Falls für $[A \rightarrow \gamma \bullet], [A' \rightarrow \gamma' \bullet] \in q$ mit $A \neq A' \vee \gamma \neq \gamma'$,

$$\text{Follow}_k(A) \cap \text{Follow}_k(A') \neq \emptyset$$

Shift-Reduce-Konflikt:

Falls für $[A \rightarrow \gamma \bullet], [A' \rightarrow \alpha \bullet a \beta] \in q$ mit $a \in T$,

$$\text{Follow}_k(A) \cap (\{a\} \odot \text{First}_k(\beta) \odot \text{Follow}_k(A')) \neq \emptyset$$

für einen Zustand $q \in Q$.

Dann nennen wir den Zustand q $SLR(k)$ -ungeeignet :-)

Die reduzierte Grammatik G nennen wir $SLR(k)$ (simple $LR(k)$:-), falls der kanonische $LR(0)$ -Automat $LR(G)$ keine $SLR(k)$ -ungeeigneten Zustände enthält :-)

Die reduzierte Grammatik G nennen wir $SLR(k)$ (simple $LR(k)$:-), falls der kanonische $LR(0)$ -Automat $LR(G)$ keine $SLR(k)$ -ungeeigneten Zustände enthält :-)

... im Beispiel:

Bei unserer Beispiel-Grammatik treten Konflikte möglicherweise in den Zuständen q_1, q_2, q_9 auf:

$$q_1 = \{[S' \rightarrow E \bullet], \\ [E \rightarrow E \bullet + T]\}$$

$$\begin{aligned} \text{Follow}_1(S') \cap \{+\} \odot \{\dots\} &= \{\epsilon\} \cap \{+\} \\ &= \emptyset \end{aligned}$$

Die reduzierte Grammatik G nennen wir $SLR(k)$ (simple $LR(k)$:-), falls der kanonische $LR(0)$ -Automat $LR(G)$ keine $SLR(k)$ -ungeeigneten Zustände enthält :-)

... im Beispiel:

Bei unserer Beispiel-Grammatik treten Konflikte möglicherweise in den Zuständen q_1, q_2, q_9 auf:

$$q_1 = \{[S' \rightarrow E \bullet], \\ [E \rightarrow E \bullet + T]\}$$

$$\begin{aligned} \text{Follow}_1(S') \cap \{+\} \odot \{\dots\} &= \{\epsilon\} \cap \{+\} \\ &= \emptyset \end{aligned}$$

$$q_2 = \{[E \rightarrow T \bullet], \\ [T \rightarrow T \bullet * F]\}$$

$$\begin{aligned} \text{Follow}_1(E) \cap \{*\} \odot \{\dots\} &= \{\epsilon, +,)\} \cap \{*\} \\ &= \emptyset \end{aligned}$$

$$q_9 = \{[E \rightarrow E + T \bullet], \\ [T \rightarrow T \bullet * F]\}$$

$$\begin{aligned} \text{Follow}_1(E) \cap \{*\} \odot \{\dots\} &= \{\epsilon, +,)\} \cap \{*\} \\ &= \emptyset \end{aligned}$$

Idee 2: Berechne für jeden Zustand q Follow-Mengen :-)

Für $[A \rightarrow \alpha \bullet \beta] \in q$ definieren wir:

$$\begin{aligned} \Lambda_k(q, [A \rightarrow \alpha \bullet \beta]) &= \{ \text{First}_k(w) \mid S' \xrightarrow{*}_R \gamma A w \wedge \\ &\quad \delta(q_0, \gamma \alpha) = q \} \\ // &\subseteq \text{Follow}_k(A) \end{aligned}$$

Idee 2:

Berechne für jeden Zustand q Follow-Mengen :-)

Für $[A \rightarrow \alpha \bullet \beta] \in q$ definieren wir:

$$\begin{aligned} \Lambda_k(q, [A \rightarrow \alpha \bullet \beta]) &= \{ \text{First}_k(w) \mid S' \xrightarrow{*}_R \gamma A w \wedge \\ &\quad \delta(q_0, \gamma \alpha) = q \} \\ // &\subseteq \text{Follow}_k(A) \end{aligned}$$

Reduce-Reduce-Konflikt:

$[A \rightarrow \gamma \bullet], [A' \rightarrow \gamma' \bullet] \in q$ mit $A \neq A' \vee \gamma \neq \gamma'$ wobei:

$$\Lambda_k(q, [A \rightarrow \gamma \bullet]) \cap \Lambda_k(q, [A' \rightarrow \gamma' \bullet]) \neq \emptyset$$

Idee 2:

Berechne für jeden Zustand q Follow-Mengen :-)

Für $[A \rightarrow \alpha \bullet \beta] \in q$ definieren wir:

$$\begin{aligned} \Lambda_k(q, [A \rightarrow \alpha \bullet \beta]) &= \{ \text{First}_k(w) \mid S' \xrightarrow{*}_R \gamma A w \wedge \\ &\quad \delta(q_0, \gamma \alpha) = q \} \\ // &\subseteq \text{Follow}_k(A) \end{aligned}$$

Reduce-Reduce-Konflikt:

$[A \rightarrow \gamma \bullet], [A' \rightarrow \gamma' \bullet] \in q$ mit $A \neq A' \vee \gamma \neq \gamma'$ wobei:

$$\Lambda_k(q, [A \rightarrow \gamma \bullet]) \cap \Lambda_k(q, [A' \rightarrow \gamma' \bullet]) \neq \emptyset$$

Shift-Reduce-Konflikt:

$[A \rightarrow \gamma \bullet], [A' \rightarrow \alpha \bullet a \beta] \in q$ mit $a \in T$ wobei:

$$\Lambda_k(q, [A \rightarrow \gamma \bullet]) \cap (\{a\} \odot \text{First}_k(\beta) \odot \Lambda_k(q, [A' \rightarrow \alpha \bullet a \beta])) \neq \emptyset$$

Solche Zustände nennen wir jetzt $LALR(k)$ -ungeeignet :-)

Die reduzierte Grammatik G nennen wir $LALR(k)$, falls der kanonische $LR(0)$ -Automat $LR(G)$ keine $LALR(k)$ -ungeeigneten Zustände enthält :-)

Bevor wir Beispiele betrachten, überlegen wir erst, wie die Mengen $\Lambda_k(q, [A \rightarrow \alpha \bullet \beta])$ berechnet werden können :-)

Die reduzierte Grammatik G nennen wir $LALR(k)$, falls der kanonische $LR(0)$ -Automat $LR(G)$ keine $LALR(k)$ -ungeeigneten Zustände enthält :-)

Bevor wir Beispiele betrachten, überlegen wir erst, wie die Mengen $\Lambda_k(q, [A \rightarrow \alpha \bullet \beta])$ berechnet werden können :-)

Idee: Stelle ein Ungleichungssystem auf !!!

$$\begin{aligned}
 \Lambda_k(q_0, [S' \rightarrow \bullet S]) &\supseteq \{\epsilon\} \\
 \Lambda_k(q, [A \rightarrow \alpha X \bullet \beta]) &\supseteq \Lambda_k(p, [A \rightarrow \alpha \bullet X \beta]) && \text{falls } \delta(p, X) = q \\
 \Lambda_k(q, [A \rightarrow \bullet \gamma]) &\supseteq \text{First}_k(\beta) \odot \Lambda_k(q, [B \rightarrow \alpha \bullet A \beta]) && \text{falls } [B \rightarrow \alpha \bullet A \beta] \in q
 \end{aligned}$$

Beispiel:

$$S \rightarrow A b B \mid B$$

$$A \rightarrow a \mid b B$$

$$B \rightarrow A$$

Der kanonische $LR(0)$ -Automat hat dann die folgenden Zustände:

$$\begin{aligned}
 q_0 &= \{ [S' \rightarrow \bullet S], \\
 &\quad [S \rightarrow \bullet A b B], \\
 &\quad [A \rightarrow \bullet a], \\
 &\quad [A \rightarrow \bullet b B], \\
 &\quad [S \rightarrow \bullet B], \\
 &\quad [B \rightarrow \bullet A] \} \\
 q_2 &= \delta(q_0, a) = \{ [A \rightarrow a \bullet] \} \\
 q_3 &= \delta(q_0, b) = \{ [A \rightarrow b \bullet B], \\
 &\quad [B \rightarrow \bullet A], \\
 &\quad [A \rightarrow \bullet a], \\
 &\quad [A \rightarrow \bullet b B] \}
 \end{aligned}$$

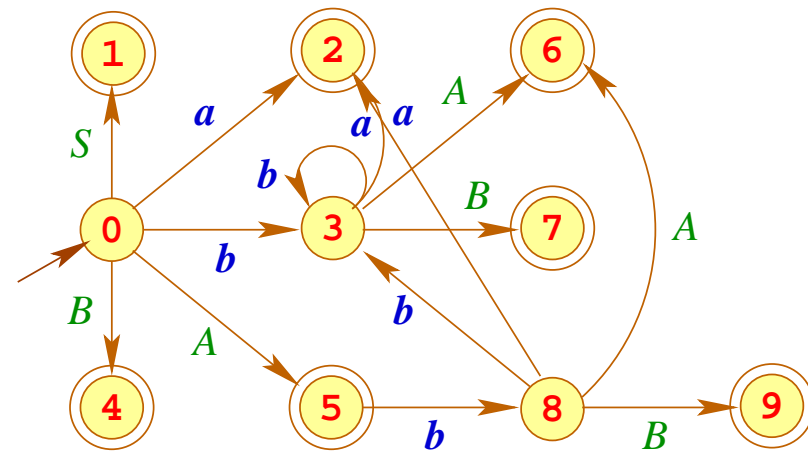
$$\begin{aligned}
 q_1 &= \delta(q_0, S) = \{ [S' \rightarrow S \bullet] \} \\
 q_4 &= \delta(q_0, B) = \{ [S \rightarrow B \bullet] \}
 \end{aligned}$$

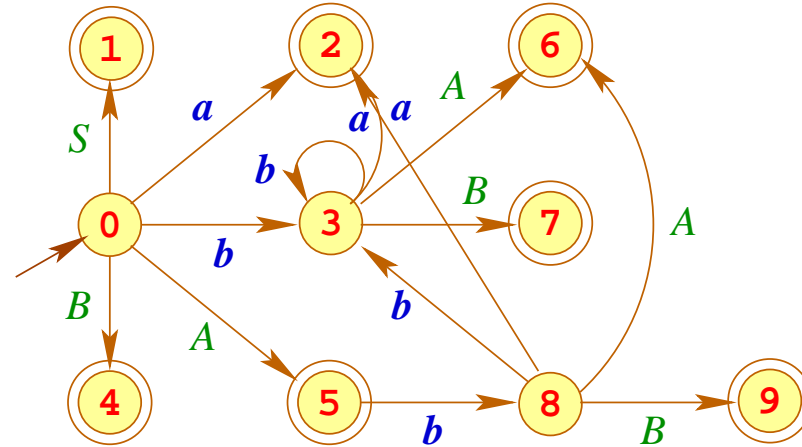
$$\begin{aligned}
q_5 &= \delta(q_0, A) = \{[S \rightarrow A \bullet b B], [B \rightarrow A \bullet]\} & q_8 &= \delta(q_5, b) = \{[S \rightarrow A b \bullet B], [B \rightarrow \bullet A], [A \rightarrow \bullet a], [A \rightarrow \bullet b B]\} \\
q_6 &= \delta(q_3, A) = \{[B \rightarrow A \bullet]\} \\
q_7 &= \delta(q_3, B) = \{[A \rightarrow b B \bullet]\} & q_9 &= \delta(q_8, B) = \{[S \rightarrow A b B \bullet]\}
\end{aligned}$$

Shift-Reduce-Konflikt:

$$q_5 = \{[S \rightarrow A \bullet b B], [B \rightarrow A \bullet]\}$$

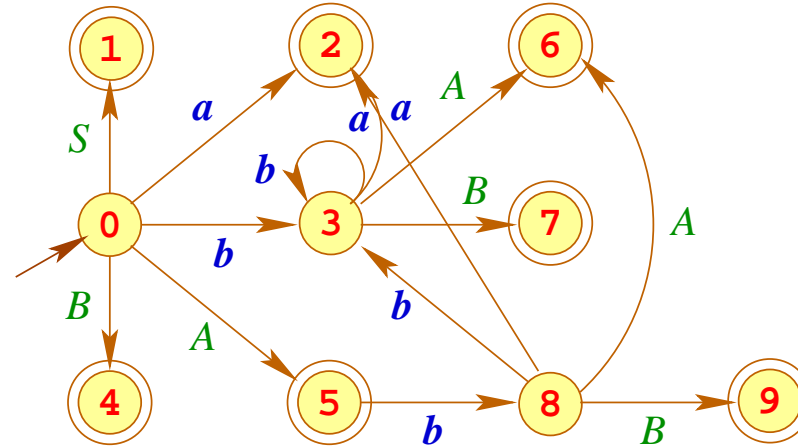
Dabei ist: $\text{Follow}_1(B) \cap \{b\} \odot \{\dots\} = \{\epsilon, b\} \cap \{b\} \neq \emptyset$





Ausschnitt des Ungleichungssystems:

$$\begin{array}{llll}
 \Lambda_1(q_5, [B \rightarrow A \bullet]) & \supseteq & \Lambda_1(q_0, [B \rightarrow \bullet A]) & \Lambda_1(q_0, [B \rightarrow \bullet A]) \supseteq \Lambda_1(q_0, [S \rightarrow \bullet B]) \\
 & & & \Lambda_1(q_0, [S \rightarrow \bullet B]) \supseteq \Lambda_1(q_0, [S' \rightarrow \bullet S]) \\
 & & & \Lambda_1(q_0, [S' \rightarrow \bullet S]) \supseteq \{\epsilon\}
 \end{array}$$



Ausschnitt des Ungleichungssystems:

$$\begin{aligned}
 \Lambda_1(q_1, [B \rightarrow A\bullet]) &\supseteq \Lambda_1(q_0, [B \rightarrow \bullet A]) & \Lambda_1(q_0, [B \rightarrow \bullet A]) &\supseteq \Lambda_1(q_0, [S \rightarrow \bullet B]) \\
 & & \Lambda_1(q_0, [S \rightarrow \bullet B]) &\supseteq \Lambda_1(q_0, [S' \rightarrow \bullet S]) \\
 & & \Lambda_1(q_0, [S' \rightarrow \bullet S]) &\supseteq \{\epsilon\}
 \end{aligned}$$

Folglich:

$$\Lambda_1(q_5, [B \rightarrow A\bullet]) = \{\epsilon\}$$

Diskussion:

- Das Beispiel ist folglich **nicht** $SLR(1)$, aber $LALR(1)$:-)
- Das Beispiel ist nicht so an den Haaren herbei gezogen, wie es scheint ...
- Umbenennung: $A \Rightarrow L$ $B \Rightarrow R$ $a \Rightarrow id$ $b \Rightarrow * / =$ liefert:

$$S \rightarrow L = R \mid R$$
$$L \rightarrow id \mid * R$$
$$R \rightarrow L$$

... d.h. ein Fragment der Grammatik für C-Ausdrücke ;-)

Für $k = 1$ lassen sich die Mengen $\Lambda_k(q, [A \rightarrow \alpha \bullet \beta])$ wieder effizient berechnen :-)

Das verbesserte Ungleichungssystem:

$$\begin{aligned}
 \Lambda_1(q_0, [S' \rightarrow \bullet S]) &\supseteq \{\epsilon\} \\
 \Lambda_1(q, [A \rightarrow \alpha X \bullet \beta]) &\supseteq \Lambda_1(p, [A \rightarrow \alpha \bullet X \beta]) && \text{falls } \delta(p, X) = q \\
 \Lambda_1(q, [A \rightarrow \bullet \gamma]) &\supseteq F_\epsilon(X_j) && \text{falls } [B \rightarrow \alpha \bullet A X_1 \dots X_m] \in q \\
 &&& \text{und } \text{empty}(X_1) \wedge \dots \wedge \text{empty}(X_{j-1}) \\
 \Lambda_1(q, [A \rightarrow \bullet \gamma]) &\supseteq \Lambda_1(q, [B \rightarrow \alpha \bullet A X_1 \dots X_m]) && \text{falls } [B \rightarrow \alpha \bullet A X_1 \dots X_m] \in q \\
 &&& \text{und } \text{empty}(X_1) \wedge \dots \wedge \text{empty}(X_m)
 \end{aligned}$$



ein reines Vereinigungsproblem :-))

3 Semantische Analyse

- Lexikalisch und syntaktisch korrekte Programme können trotzdem fehlerhaft sein ;-(
- Einige von diesen Fehlern werden bereits durch die Sprachdefinition ausgeschlossen und müssen vom Compiler überprüft werden :-)
- Weitere Analysen sind erforderlich, um:
 - Bezeichner eindeutig zu machen;
 - die Typen von Variablen zu ermitteln;
 - Möglichkeiten zur Programm-Optimierung zu finden.

3.1 Symbol-Tabellen

Beispiel:

```
void foo() {  
    int A;  
    void fee() {  
        double A;  
        A = 0.5;  
        write(A);  
    }  
    A = 2;  
    fee();  
    write(A);  
}
```

Diskussion:

- Innerhalb des Rumpfs von **fee** wird die Definition von **A** durch die **lokale Definition** verdeckt :-)
- Für die Code-Erzeugung benötigen wir für jede Benutzung eines Bezeichners die zugehörige **Definitionsstelle**.
- **Statische Bindung** bedeutet, dass die Definition eines Namens **A** an allen Programmpunkten innerhalb ihres gesamten Blocks **gültig** ist.
- **Sichtbar** ist sie aber nur außerhalb derjenigen Teilbereiche, in an denen eine weitere Definition von **A** gültig ist :-)

... im Beispiel:

```
void foo() {
```

```
    int A;
```

```
    void fee() {
```

```
        double A;
```

```
        A = 0.5;
```

```
        write(A);
```

```
    }
```

```
    A = 2;
```

```
    fee();
```

```
    write(A);
```

```
}
```

Kompliziertere Regeln der Sichtbarkeit gibt es in objektorientierten Programmiersprachen wie **Java** ...

Beispiel:

```
public class Foo {  
    protected int x = 17;  
    protected int y = 5;  
    private int z = 42;  
    public int b() { return 1; }  
}  
  
class Fee extends Foo {  
    protected double y = .5;  
    public int b(int a) { return a; }  
}
```

Diskussion:

- **private** Members sind nur innerhalb der aktuellen Klasse gültig :-)
- **protected** Members sind innerhalb der Klasse, in den Unterklassen sowie innerhalb des gesamten **package** gültig :-)
- Methoden **b** gleichen Namens sind stets verschieden, wenn ihre Argument-Typen verschieden sind !!!
- Bei Aufrufen einer Methode wird **dynamisch** entschieden, welche Definition gemeint ist ...

Beispiel:

```
public class Foo {  
    protected int foo() { return 1; }  
}  
  
class Fee extends Foo {  
    protected int foo() { return 2; }  
    public int test(boolean b) {  
        Foo x = (b) ? new Foo() : new Fee();  
        return x.foo();  
    }  
}
```