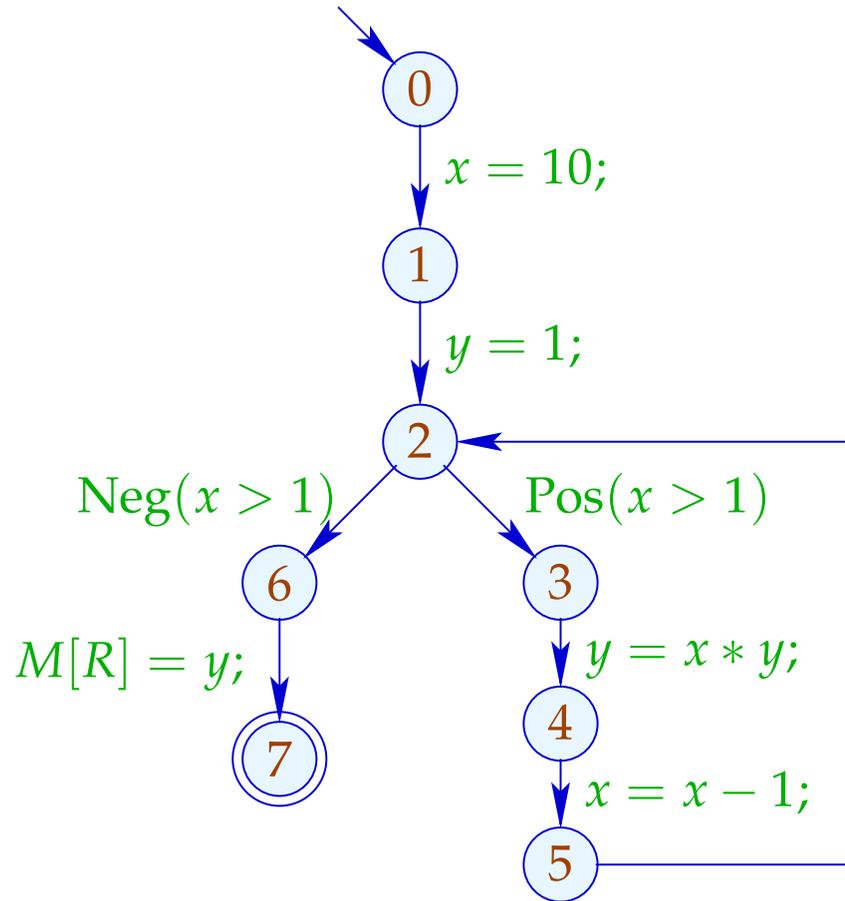
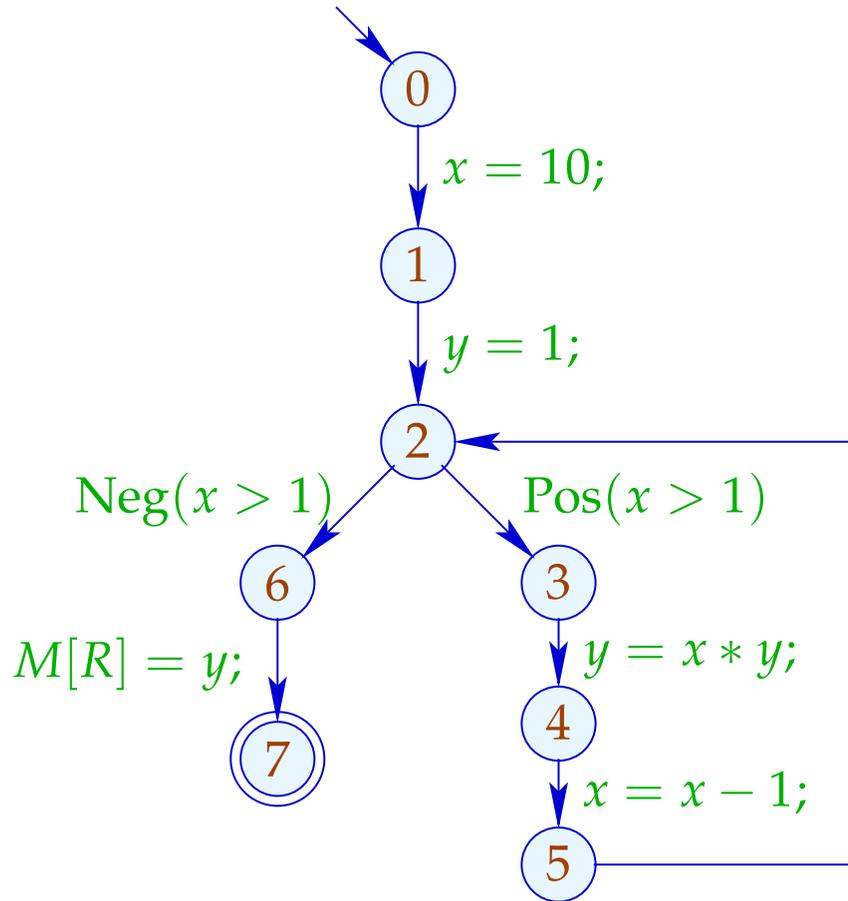


Beispiel:

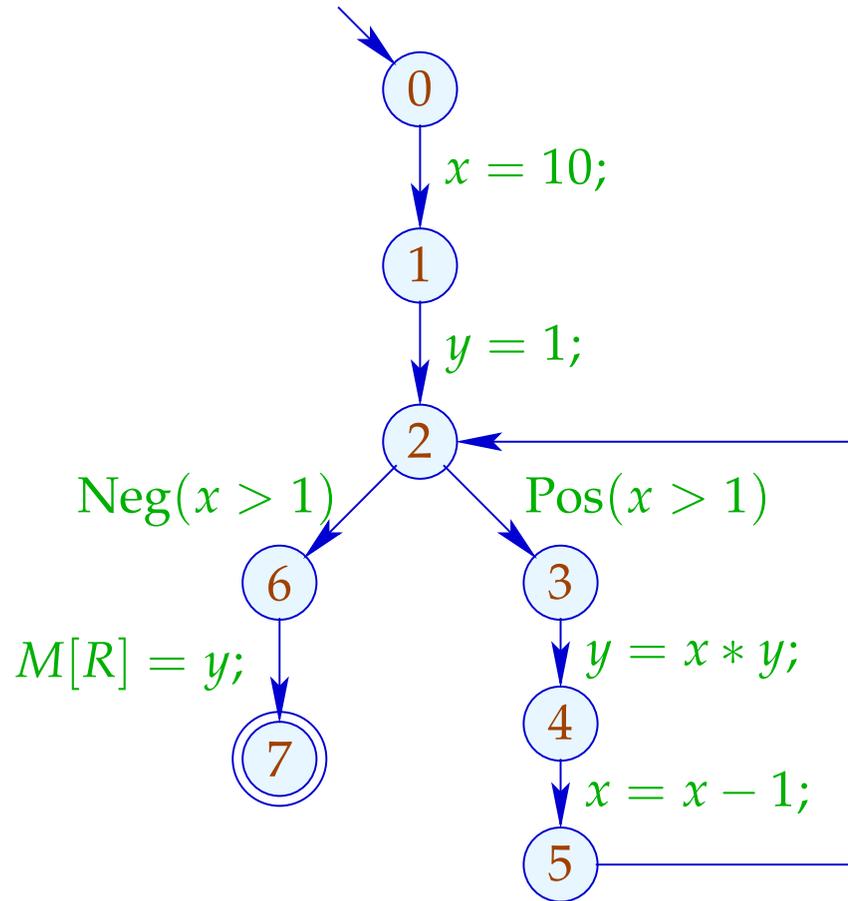


# Beispiel:



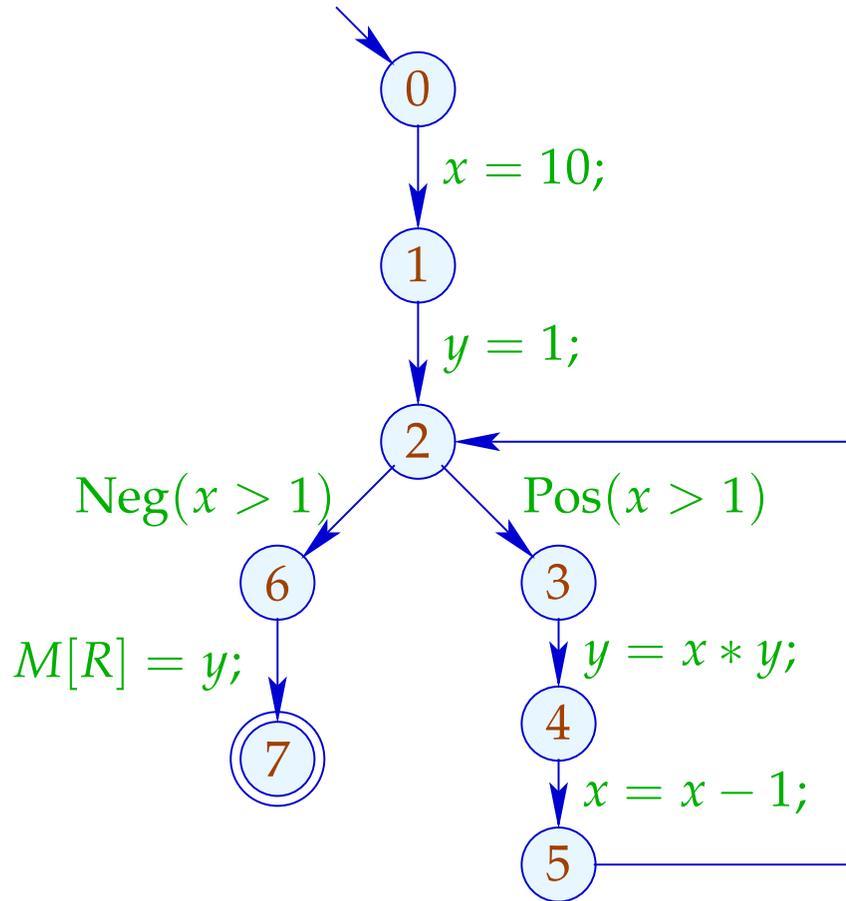
	1	
	x	y
0	⊤	⊤
1	10	⊤
2	10	1
3	10	1
4	10	10
5	9	10
6	⊥	
7	⊥	

# Beispiel:



	1		2	
	$x$	$y$	$x$	$y$
0	⊤	⊤	⊤	⊤
1	10	⊤	10	⊤
2	10	1	⊤	⊤
3	10	1	⊤	⊤
4	10	10	⊤	⊤
5	9	10	⊤	⊤
6	⊥		⊤	⊤
7	⊥		⊤	⊤

# Beispiel:



	1		2		3	
	$x$	$y$	$x$	$y$	$x$	$y$
0	⊤	⊤	⊤	⊤		
1	10	⊤	10	⊤		
2	10	1	⊤	⊤		
3	10	1	⊤	⊤		
4	10	10	⊤	⊤	dito	
5	9	10	⊤	⊤		
6	⊥		⊤	⊤		
7	⊥		⊤	⊤		

## Fazit:

Obwohl wir mit konkreten Zahlen rechnen, kriegen wir nicht **alles** raus :-)

Dafür terminiert die Fixpunkt-Iteration garantiert:

Für  $n$  Programmpunkte und  $m$  Variablen benötigen wir maximal:  $n \cdot (m + 1)$  Runden :-)

## Achtung:

Die Kanten-Effekte sind **nicht distributiv !!!**

Gegenbeispiel:  $f = \llbracket x = x + y; \rrbracket^\#$

Sei  $D_1 = \{x \mapsto 2, y \mapsto 3\}$

$$D_2 = \{x \mapsto 3, y \mapsto 2\}$$

Dann  $f D_1 \sqcup f D_2 = \{x \mapsto 5, y \mapsto 3\} \sqcup \{x \mapsto 5, y \mapsto 2\}$

$$= \{x \mapsto 5, y \mapsto \top\}$$

$$\neq \{x \mapsto \top, y \mapsto \top\}$$

$$= f \{x \mapsto \top, y \mapsto \top\}$$

$$= f (D_1 \sqcup D_2)$$

:-((

Wir schließen:

Die kleinste Lösung  $\mathcal{D}$  des Constraint-Systems liefert i.a. nur eine **obere Approximation** des MOP, d.h.:

$$\mathcal{D}^*[v] \sqsubseteq \mathcal{D}[v]$$

## Wir schließen:

Die kleinste Lösung  $\mathcal{D}$  des Constraint-Systems liefert i.a. nur eine **obere Approximation** des MOP, d.h.:

$$\mathcal{D}^*[v] \sqsubseteq \mathcal{D}[v]$$

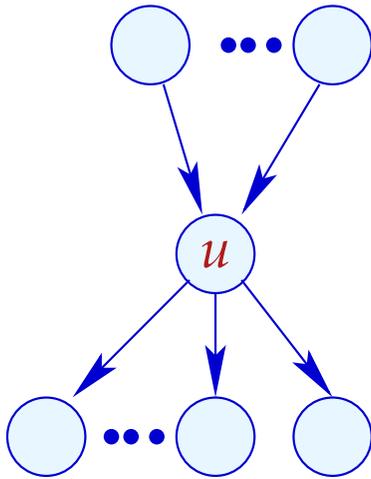
Als obere Approximation **beschreibt**  $\mathcal{D}[v]$  trotzdem das Ergebnis jeder Berechnung  $\pi$ , die in  $v$  endet:

$$(\llbracket \pi \rrbracket (\rho, \mu)) \Delta (\mathcal{D}[v])$$

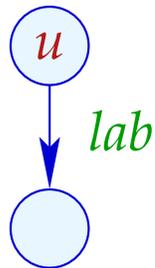
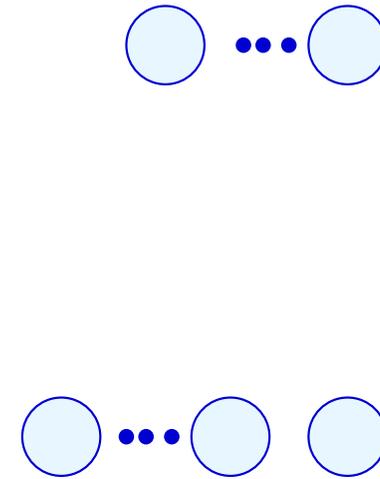
wann immer  $\llbracket \pi \rrbracket (\rho, \mu)$  definiert ist **;-))**

# Transformation 5:

## Beseitigung von totem Code



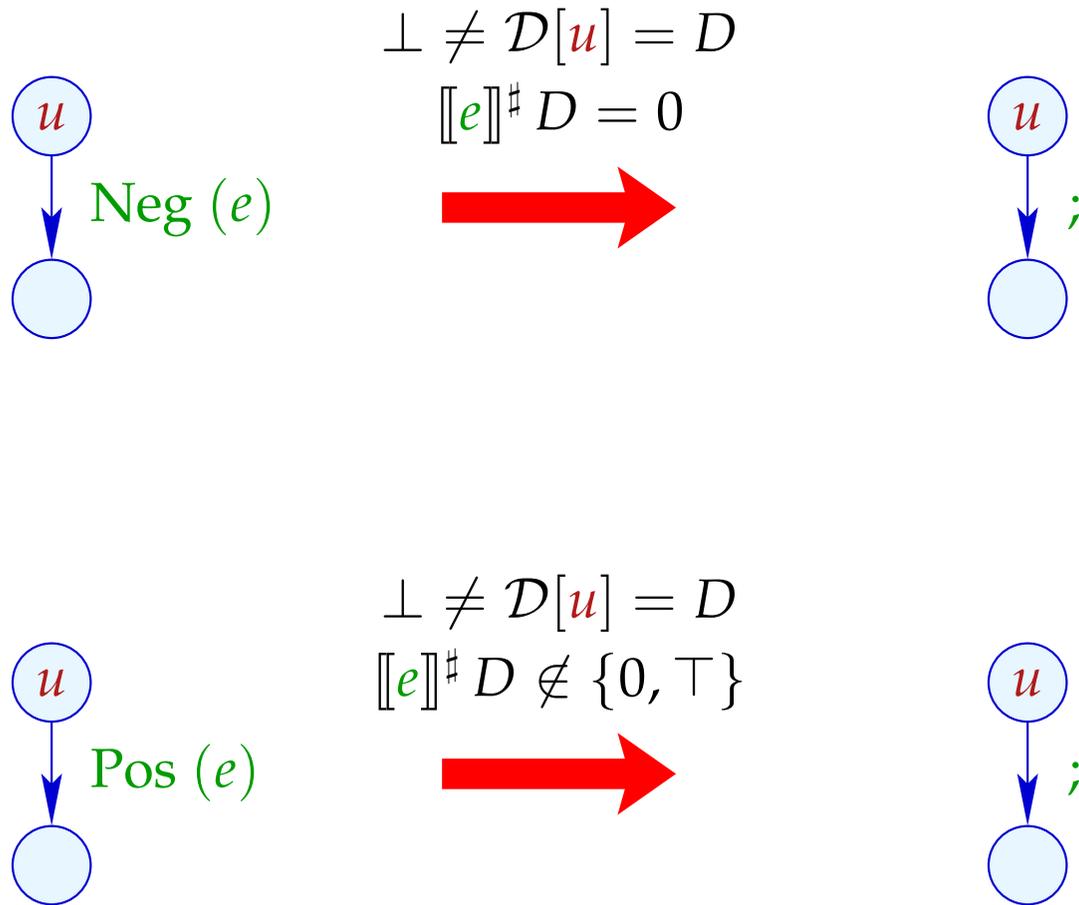
$$\mathcal{D}[u] = \perp$$



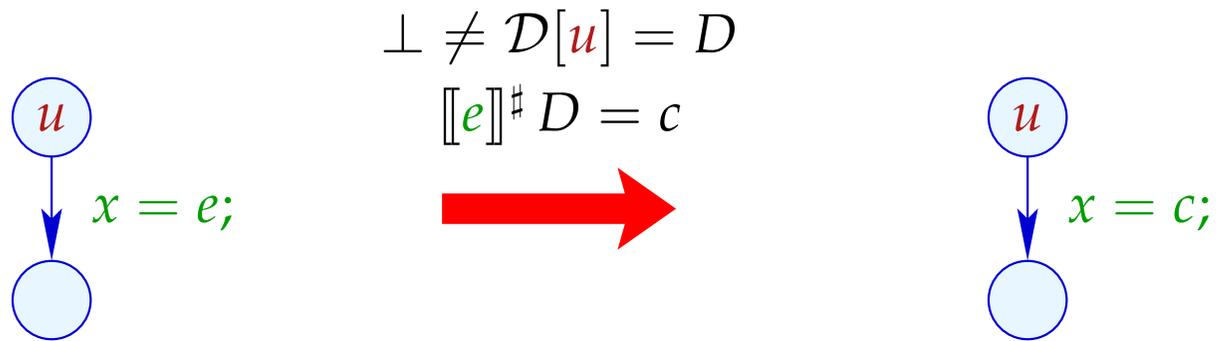
$$[[lab]]^\#(\mathcal{D}[u]) = \perp$$



# Transformation 5 (Forts.): Beseitigung von totem Code



# Transformation 5 (Forts.): Vereinfachte Zuweisungen



## Erweiterungen:

- Statt ganzer rechter Seiten kann man auch Teilausdrücke vereinfachen:

$$x + (3 * y) \xrightarrow{\{x \mapsto \top, y \mapsto 5\}} x + 15$$

... und weitere Vereinfachungsregeln anwenden, etwa:

$$x * 0 \implies 0$$

$$x * 1 \implies x$$

$$x + 0 \implies x$$

$$x - 0 \implies x$$

...

- Bisher haben wir die Information von **Bedingungen** nicht optimal ausgenutzt:

```

if (x == 7)
    y = x + 3;

```

Selbst wenn wir den Wert von  $x$  vor der if-Abfrage nicht kennen, wissen wir doch, dass **bei Betreten** des then-Teils  $x$  stets den Wert 7 hat :-)

Wir könnten darum definieren:

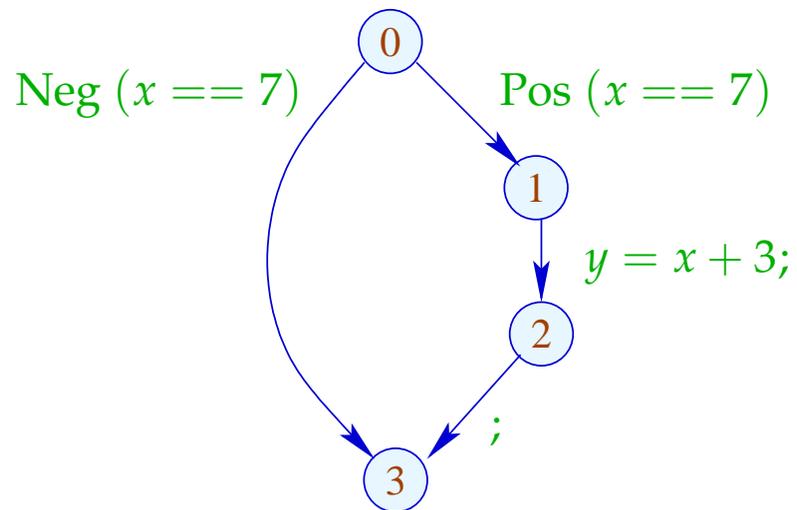
$$\llbracket \text{Pos}(x == e) \rrbracket^\# D = \begin{cases} D & \text{falls } \llbracket x == e \rrbracket^\# D = 1 \\ \perp & \text{falls } \llbracket x == e \rrbracket^\# D = 0 \\ D_1 & \text{sonst} \end{cases}$$

wobei

$$D_1 = D \oplus \{x \mapsto (D x \sqcap \llbracket e \rrbracket^\# D)\}$$

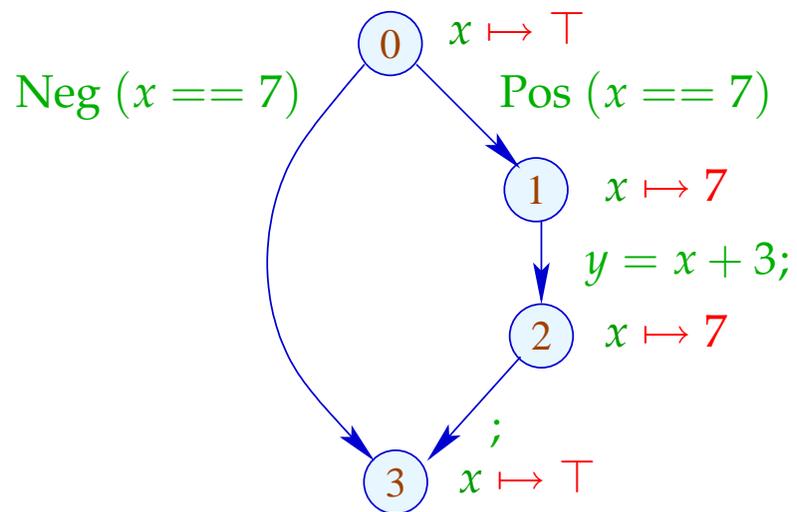
Analog sieht der Kanteneffekt für  $\text{Neg}(x \neq e)$  aus :-)

Unser Beispiel:



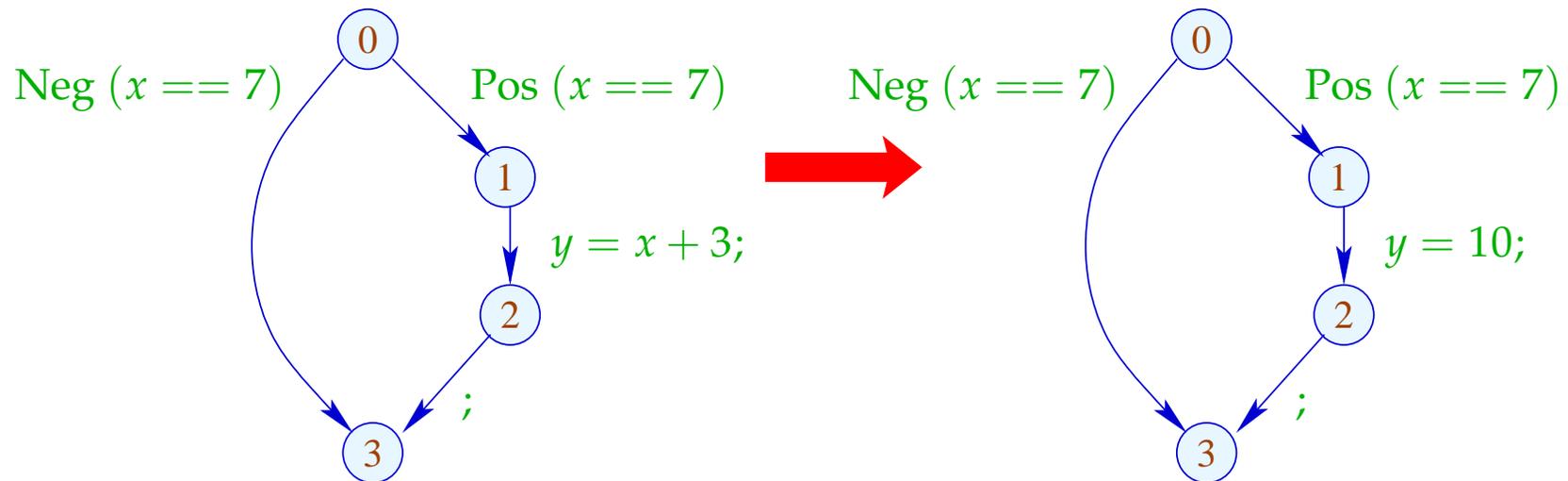
Analog sieht der Kanteneffekt für  $\text{Neg}(x \neq e)$  aus :-)

Unser Beispiel:



Analog sieht der Kanteneffekt für  $\text{Neg}(x \neq e)$  aus :-)

Unser Beispiel:



## 1.5 Intervall-Analyse

### Beobachtung:

- Programmiererinnen benutzen oft globale Konstanten, um Debug-Code ein oder aus zu schalten



Konstantenpropagation ist hilfreich :-)

- Im allgemeinen wird aber der Wert von Variablen nicht bekannt sein — möglicherweise aber ein **Intervall !!!**

## Beispiel:

```
for ( $i = 0; i < 42; i++$ )  
    if ( $0 \leq i \wedge i < 42$ ) {  
         $A_1 = A + i;$   
         $M[A_1] = i;$   
    }  
// A Anfangsadresse eines Felds  
// if ist Array-Bound-Check
```

Offenbar ist die innere Abfrage überflüssig :-)

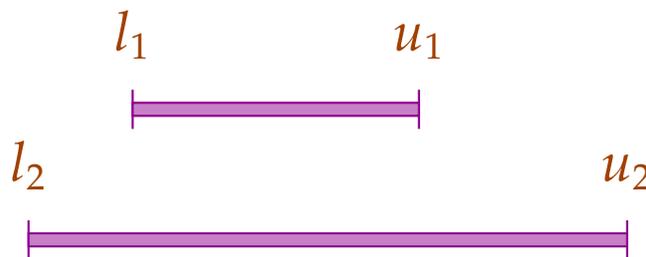
## Idee 1:

Bestimme für jede Variable  $x$  ein (möglichst kleines :- ) Intervall für die möglichen Werte:

$$\mathbb{I} = \{[l, u] \mid l \in \mathbb{Z} \cup \{-\infty\}, u \in \mathbb{Z} \cup \{+\infty\}, l \leq u\}$$

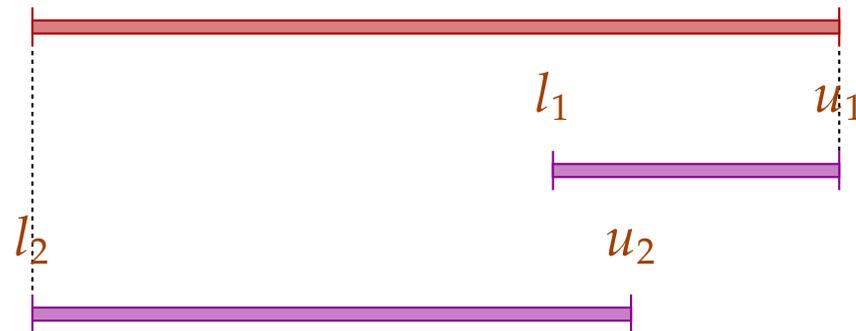
## Partielle Ordnung:

$$[l_1, u_1] \sqsubseteq [l_2, u_2] \quad \text{gdw.} \quad l_2 \leq l_1 \wedge u_1 \leq u_2$$



Damit:

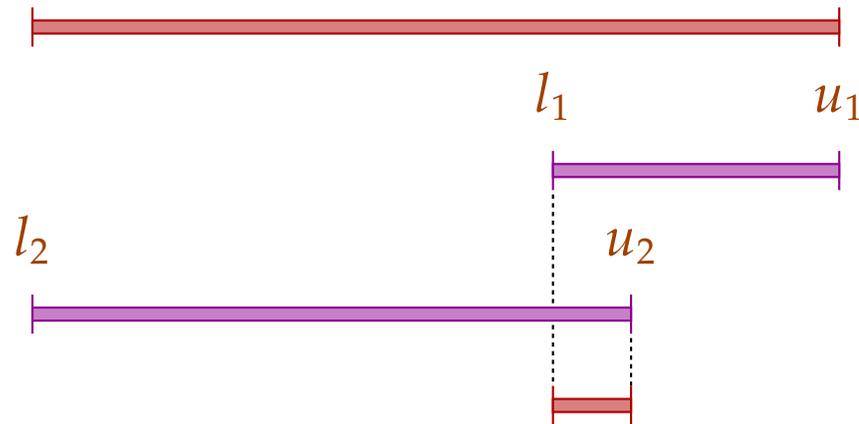
$$[l_1, u_1] \sqcup [l_2, u_2] = [l_1 \sqcap l_2, u_1 \sqcup u_2]$$



Damit:

$$[l_1, u_1] \sqcup [l_2, u_2] = [l_1 \sqcap l_2, u_1 \sqcup u_2]$$

$$[l_1, u_1] \sqcap [l_2, u_2] = [l_1 \sqcup l_2, u_1 \sqcap u_2] \quad \text{sofern } (l_1 \sqcup l_2) \leq (u_1 \sqcap u_2)$$



## Achtung:

- $\mathbb{I}$  ist kein vollständiger Verband :-)
- $\mathbb{I}$  besitzt **unendliche aufsteigende Ketten**, z.B.

$$[0, 0] \sqsubset [0, 1] \sqsubset [-1, 1] \sqsubset [-1, 2] \sqsubset \dots$$

## Achtung:

- $\mathbb{I}$  ist kein vollständiger Verband :-)
- $\mathbb{I}$  besitzt unendliche aufsteigende Ketten, z.B.

$$[0, 0] \sqsubset [0, 1] \sqsubset [-1, 1] \sqsubset [-1, 2] \sqsubset \dots$$

## Beschreibungsrelation:

$$z \Delta [l, u] \quad \text{gdw.} \quad l \leq z \leq u$$

## Konkretisierung:

$$\gamma[l, u] = \{z \in \mathbb{Z} \mid l \leq z \leq u\}$$

Beispiel:

$$\begin{aligned}\gamma[0,7] &= \{0, \dots, 7\} \\ \gamma[0, \infty] &= \{0, 1, 2, \dots, \}\end{aligned}$$

Rechnen mit Intervallen:                      Intervall-Arithmetik :-)

Addition:

$$\begin{aligned}[l_1, u_1] +^\# [l_2, u_2] &= [l_1 + l_2, u_1 + u_2] && \text{wobei} \\ -\infty +_- &= -\infty \\ +\infty +_- &= +\infty \\ // &-\infty + \infty \text{ kommt nicht vor} && :-)\end{aligned}$$

Negation:

$$-\# [l, u] = [-u, -l]$$

Multiplikation:

$$\begin{aligned} [l_1, u_1] *^\# [l_2, u_2] &= [a, b] \quad \text{wobei} \\ a &= l_1 l_2 \sqcap l_1 u_2 \sqcap u_1 l_2 \sqcap u_1 u_2 \\ b &= l_1 l_2 \sqcup l_1 u_2 \sqcup u_1 l_2 \sqcup u_1 u_2 \end{aligned}$$

Beispiel:

$$\begin{aligned} [0, 2] *^\# [3, 4] &= [0, 8] \\ [-1, 2] *^\# [3, 4] &= [-4, 8] \\ [-1, 2] *^\# [-3, 4] &= [-6, 8] \\ [-1, 2] *^\# [-4, -3] &= [-8, 4] \end{aligned}$$

Division:  $[l_1, u_1] /^\# [l_2, u_2] = [a, b]$

- Ist 0 **nicht** im Nenner-Intervall enthalten, sei:

$$a = l_1/l_2 \sqcap l_1/u_2 \sqcap u_1/l_2 \sqcap u_1/u_2$$

$$b = l_1/l_2 \sqcup l_1/u_2 \sqcup u_1/l_2 \sqcup u_1/u_2$$

- Gilt:  $l_2 \leq 0 \leq u_2$ , setzen wir:

$$[a, b] = [-\infty, +\infty]$$

Gleichheit:

$$[l_1, u_1] ==^\# [l_2, u_2] = \begin{cases} [1, 1] & \text{falls } l_1 = u_1 = l_2 = u_2 \\ [0, 0] & \text{falls } u_1 < l_2 \vee u_2 < l_1 \\ [0, 1] & \text{sonst} \end{cases}$$

Gleichheit:

$$[l_1, u_1] ==^\# [l_2, u_2] = \begin{cases} [1, 1] & \text{falls } l_1 = u_1 = l_2 = u_2 \\ [0, 0] & \text{falls } u_1 < l_2 \vee u_2 < l_1 \\ [0, 1] & \text{sonst} \end{cases}$$

Beispiel:

$$\begin{aligned} [42, 42] ==^\# [42, 42] &= [1, 1] \\ [0, 7] ==^\# [0, 7] &= [0, 1] \\ [1, 2] ==^\# [3, 4] &= [0, 0] \end{aligned}$$

Kleiner:

$$[l_1, u_1] <^\# [l_2, u_2] = \begin{cases} [1, 1] & \text{falls } u_1 < l_2 \\ [0, 0] & \text{falls } u_2 \leq l_1 \\ [0, 1] & \text{sonst} \end{cases}$$

Kleiner:

$$[l_1, u_1] <^\# [l_2, u_2] = \begin{cases} [1, 1] & \text{falls } u_1 < l_2 \\ [0, 0] & \text{falls } u_2 \leq l_1 \\ [0, 1] & \text{sonst} \end{cases}$$

Beispiel:

$$[1, 2] <^\# [9, 42] = [1, 1]$$

$$[0, 7] <^\# [0, 7] = [0, 1]$$

$$[3, 4] <^\# [1, 2] = [0, 0]$$

Mithilfe von  $\mathbb{I}$  konstruieren wir den vollständigen Verband:

$$\mathbb{D}_{\mathbb{I}} = (\text{Vars} \rightarrow \mathbb{I})_{\perp}$$

Beschreibungsrelation:

$$\rho \Delta D \quad \text{gdw.} \quad D \neq \perp \quad \wedge \quad \forall x \in \text{Vars} : (\rho x) \Delta (D x)$$

Die **abstrakte Ausdrucksauswertung** definieren wir analog Konstantenpropagation. Wir finden:

$$(\llbracket e \rrbracket \rho) \Delta (\llbracket e \rrbracket^{\#} D) \quad \text{sofern} \quad \rho \Delta D$$

## Die Kanteneffekte:

$$\begin{aligned} \llbracket ; \rrbracket^\# D &= D \\ \llbracket x = e; \rrbracket^\# D &= D \oplus \{x \mapsto \llbracket e \rrbracket^\# D\} \\ \llbracket x = M[R]; \rrbracket^\# D &= D \oplus \{x \mapsto \top\} \\ \llbracket M[R_1] = R_2; \rrbracket^\# D &= D \\ \llbracket \text{Pos}(e) \rrbracket^\# D &= \begin{cases} \perp & \text{falls } [0, 0] = \llbracket e \rrbracket^\# D \\ D & \text{sonst} \end{cases} \\ \llbracket \text{Neg}(e) \rrbracket^\# D &= \begin{cases} D & \text{falls } [0, 0] \sqsubseteq \llbracket e \rrbracket^\# D \\ \perp & \text{sonst} \end{cases} \end{aligned}$$

... sofern  $D \neq \perp$  :-)

## Bessere Ausnutzung von Bedingungen:

$$\llbracket \text{Pos}(e) \rrbracket^\# D = \begin{cases} \perp & \text{falls } [0, 0] = \llbracket e \rrbracket^\# D \\ D_1 & \text{sonst} \end{cases}$$

wobei :

$$D_1 = \begin{cases} D \oplus \{x \mapsto (D x) \sqcap (\llbracket e_1 \rrbracket^\# D)\} & \text{falls } e \equiv x == e_1 \\ D \oplus \{x \mapsto (D x) \sqcap [-\infty, u]\} & \text{falls } e \equiv x \leq e_1, \llbracket e_1 \rrbracket^\# D = [_, u] \\ D \oplus \{x \mapsto (D x) \sqcap [l, \infty]\} & \text{falls } e \equiv x \geq e_1, \llbracket e_1 \rrbracket^\# D = [l, _] \end{cases}$$

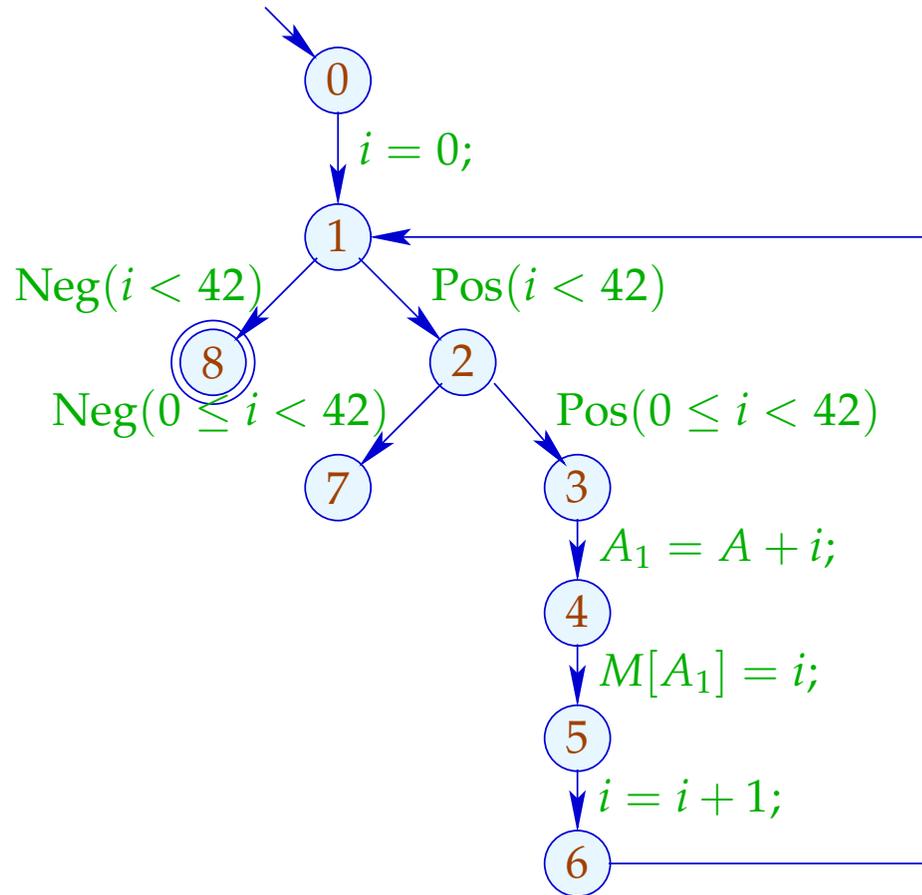
## Bessere Ausnutzung von Bedingungen (Forts.):

$$\llbracket \text{Neg}(e) \rrbracket^\# D = \begin{cases} \perp & \text{falls } [0, 0] \not\subseteq \llbracket e \rrbracket^\# D \\ D_1 & \text{sonst} \end{cases}$$

wobei :

$$D_1 = \begin{cases} D \oplus \{x \mapsto (D x) \sqcap (\llbracket e_1 \rrbracket^\# D)\} & \text{falls } e \equiv x \neq e_1 \\ D \oplus \{x \mapsto (D x) \sqcap [-\infty, u]\} & \text{falls } e \equiv x > e_1, \llbracket e_1 \rrbracket^\# D = [-, u] \\ D \oplus \{x \mapsto (D x) \sqcap [l, \infty]\} & \text{falls } e \equiv x < e_1, \llbracket e_1 \rrbracket^\# D = [l, -] \end{cases}$$

# Beispiel:



	<i>i</i>	
	<i>l</i>	<i>u</i>
0	$-\infty$	$+\infty$
1	0	42
2	0	41
3	0	41
4	0	41
5	0	41
6	1	42
7	$\perp$	
8	42	42

## Problem:

- Die Lösung lässt sich mit RR-Iteration berechnen — nach ca. 42 Runden :-)
- Auf manchen Programmen terminiert die Iteration nie :-((

## Idee 1: Widening

- Iteriere beschleunigt — unter Preisgabe von Präzision :-)
- Erlaube nur beschränkt oft die Modifikation eines Werts !!!

... im Beispiel:

- verbiete Updates von Intervall-Grenzen in  $\mathbb{Z} \dots$

⇒ eine maximale Kette:

$$[3, 17] \sqsubset [3, +\infty] \sqsubset [-\infty, +\infty]$$

## Formalisierung dieses Vorgehens:

$$\text{Sei } x_i \sqsupseteq f_i(x_1, \dots, x_n), \quad i = 1, \dots, n \quad (1)$$

ein Ungleichungssystem über  $\mathbb{D}$ , wobei die  $f_i$  nicht notwendigerweise monoton sind.

Trotzdem können wir eine **akkumulierende** Iteration definieren.

Betrachte das Gleichungssystem:

$$x_i = x_i \sqcup f_i(x_1, \dots, x_n), \quad i = 1, \dots, n \quad (2)$$

Offenbar gilt:

(a)  $\underline{x}$  ist Lösung von (1) gdw.  $\underline{x}$  Lösung von (2) ist.

(b) Die Funktion  $G : \mathbb{D}^n \rightarrow \mathbb{D}^n$  mit

$$G(x_1, \dots, x_n) = (y_1, \dots, y_n), \quad y_i = x_i \sqcup f_i(x_1, \dots, x_n)$$

ist **vergrößernd**, d.h.  $\underline{x} \sqsubseteq G \underline{x}$  für alle  $\underline{x} \in \mathbb{D}^n$ .

(c) Die Folge  $G^k \underline{x}$ ,  $k \geq 0$ , ist eine aufsteigende Kette:

$$\underline{x} \sqsubseteq G \underline{x} \sqsubseteq \dots \sqsubseteq G^k \underline{x} \sqsubseteq \dots$$

(d) Gilt  $G^k \underline{x} = G^{k+1} \underline{x} = \underline{y}$  ist  $\underline{y}$  eine Lösung von (1).

(e) Hat  $\mathbb{D}$  unendliche aufsteigende Ketten, ist uns mit (d) noch nicht viel gedient ...

**aber:** wir könnten statt Gleichungssystem (2) ein Gleichungssystem:

$$x_i = x_i \sqcup f_i(x_1, \dots, x_n), \quad i = 1, \dots, n \quad (3)$$

betrachten für eine binäre Operation **Widening**:

$$\sqcup : \mathbb{D}^2 \rightarrow \mathbb{D} \quad \text{mit} \quad v_1 \sqcup v_2 \sqsubseteq v_1 \sqcup v_2$$

Dann berechnet (RR)-Iteration für (3) immer noch eine Lösung von (1) :-)

## ... für die Intervall-Analyse:

- Der vollständige Verband ist:  $\mathbb{D}_{\mathbb{I}} = (\text{Vars} \rightarrow \mathbb{I})_{\perp}$
- Das Widening  $\sqcup$  definieren wir als:

$$\perp \sqcup D = D \sqcup \perp = D \quad \text{und für } D_1 \neq \perp \neq D_2:$$

$$(D_1 \sqcup D_2) \mathbf{x} = (D_1 \mathbf{x}) \sqcup (D_2 \mathbf{x}) \quad \text{wobei}$$

$$[l_1, u_1] \sqcup [l_2, u_2] = [l, u] \quad \text{mit}$$

$$l = \begin{cases} l_1 & \text{falls } l_1 \leq l_2 \\ -\infty & \text{sonst} \end{cases}$$
$$u = \begin{cases} u_1 & \text{falls } u_1 \geq u_2 \\ +\infty & \text{sonst} \end{cases}$$

$\implies \sqcup$  ist nicht kommutativ !!!

## Beispiel:

$$[0, 2] \sqcup [1, 2] = [0, 2]$$

$$[1, 2] \sqcup [0, 2] = [-\infty, 2]$$

$$[1, 5] \sqcup [3, 7] = [1, +\infty]$$

- Widening liefert **schneller** größere Werte.
- Es sollte so gewählt werden, dass es die Terminierung der Iteration garantiert :-)
- Bei Intervall-Analyse begrenzt es die Anzahl der Iterationen auf:

$$\#Punkte \cdot (1 + 2 \cdot \#Vars)$$

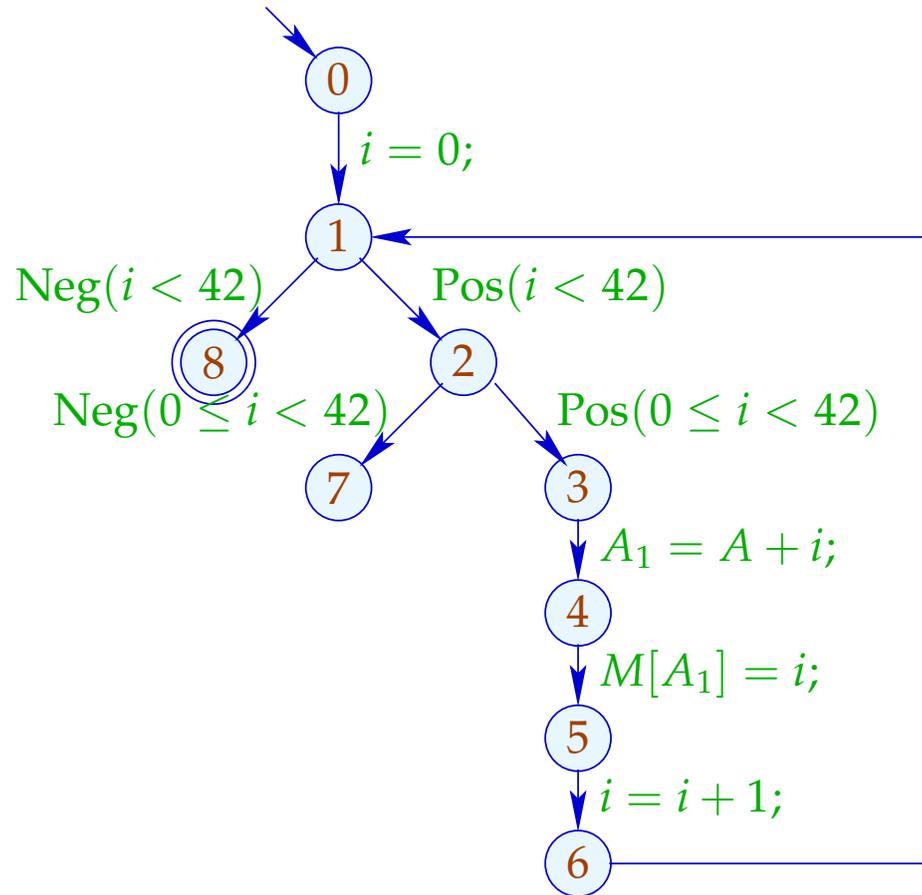
## Fazit:

- Um eine Lösung von (1) über einem vollständigen Verband mit unendlichen aufsteigenden Ketten zu bestimmen, definieren wir ein geeignetes Widening und lösen dann (3) :-)
- **Achtung:** Die Konstruktion geeigneter Widenings ist eine schwarze Kunst !!!

Oft wählt man  $\sqsubseteq$  ganz pragmatisch **dynamisch** während der Iteration, so dass

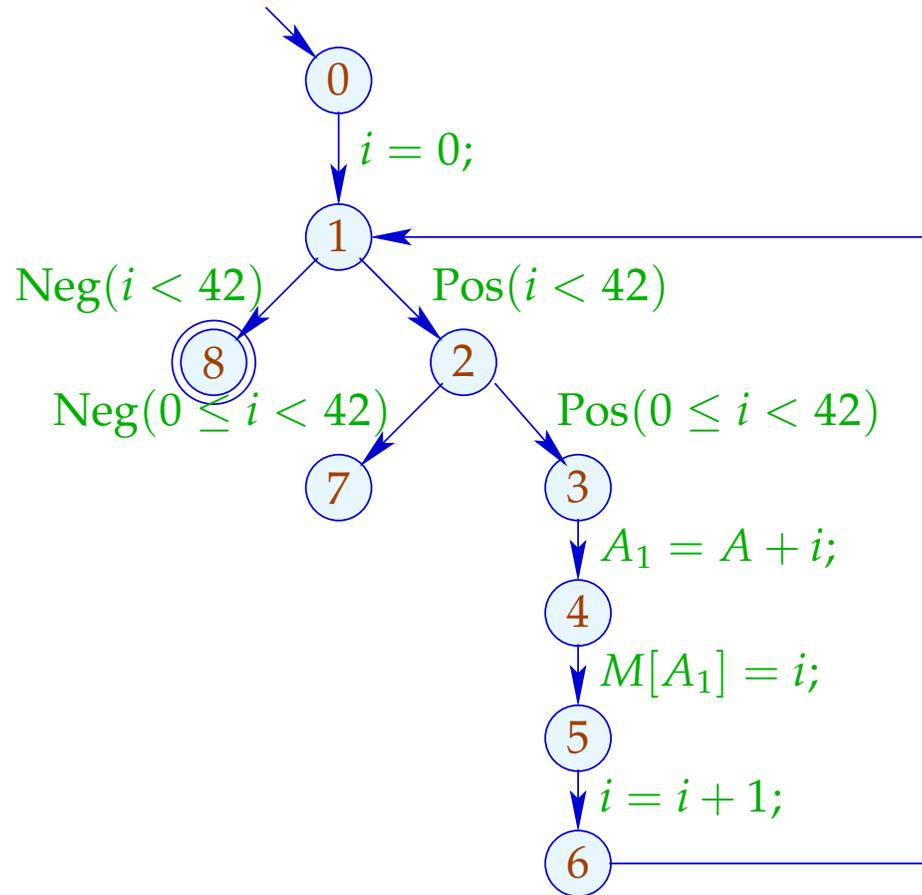
- die abstrakten Werte nicht zu **kompliziert** werden;
- die Anzahl der Updates fest beschränkt bleibt ...

## Unser Beispiel:



	1	
	$l$	$u$
0	$-\infty$	$+\infty$
1	0	0
2	0	0
3	0	0
4	0	0
5	0	0
6	1	1
7	$\perp$	
8	$\perp$	

## Unser Beispiel:



	1		2		3	
	<i>l</i>	<i>u</i>	<i>l</i>	<i>u</i>	<i>l</i>	<i>u</i>
0	$-\infty$	$+\infty$	$-\infty$	$+\infty$		
1	0	0	0	$+\infty$		
2	0	0	0	$+\infty$		
3	0	0	0	$+\infty$		
4	0	0	0	$+\infty$	dito	
5	0	0	0	$+\infty$		
6	1	1	1	$+\infty$		
7		$\perp$	42	$+\infty$		
8		$\perp$	42	$+\infty$		