

Die erste Schleife darf in Iteration x auf keine Daten zugreifen, die die zweite Schleife in Iterationen $< x$ modifiziert.

Die zweite Schleife darf in Iteration x auf keine Daten zugreifen, die die erste Schleife in Iterationen $> x$ überschreibt.

I.a. muss man dazu die Indexausdrücke analysieren.

Sind diese **linear**, führt das auf Probleme des **integer linear programming**:

$$i \geq 0$$

$$i \leq x - 1$$

$$x_{\text{write}} = C + i$$

$$x_{\text{read}} = C + x$$

$$x_{\text{read}} = x_{\text{write}}$$

... hat offenbar keine Lösung :-)

Allgemeine Form:

$$i \geq t_1$$

$$t_2 \geq i$$

$$y_1 = s_1$$

$$y_2 = s_2$$

$$y_1 = y_2$$

für lineare Ausdrücke s, t_1, t_2, s_1, s_2 über i und den Iterations-Variablen.

Das lässt sich vereinfachen zu:

$$0 \leq s - t_1 \quad 0 \leq t_2 - s \quad 0 = s_1 - s_2$$

Was macht man damit ???

Einfacher Fall:

Die beiden Ungleichungen haben über \mathbb{Q} eine leere Lösungsmenge.

Dann ist die Lösungsmenge auch über \mathbb{Z} leer :-)

In unserem Beispiel:

$$x = i$$

$$0 \leq i = x$$

$$0 \leq x - 1 - i = -1$$

Die zweite Ungleichung hat überhaupt keine Lösung :-)

Gleiche Vorzeichen:

Kommt eine Variable x in allen Ungleichungen mit **gleichem Vorzeichen** vor, gibt es immer eine Lösung :-)

Beispiel:

$$0 \leq 13 + 7 \cdot x$$

$$0 \leq -1 + 5 \cdot x$$

Man muss x nur wählen als:

$$x \geq \max\left(-\frac{13}{7}, \frac{1}{5}\right) = \frac{1}{5}$$

Ungleiche Vorzeichen:

Eine Variable x kommt in einer Ungleichung negativ, in allen anderen höchstens positiv vor. Dann kann man ein Ungleichungssystem ohne x konstruieren ...

Beispiel:

$$\begin{array}{l} 0 \leq 13 - 7 \cdot x \\ 0 \leq -1 + 5 \cdot x \end{array} \iff \begin{array}{l} x \leq \frac{13}{7} \\ 0 \leq -1 + 5 \cdot x \end{array}$$

Da $0 \leq -1 + 5 \cdot \frac{13}{7}$ hat das System eine **rationale** Lösung ...

Eine Variable:

Die Ungleichungen, in denen x positiv vorkommt, liefern **untere Schranken**.

Die Ungleichungen, in denen x negativ vorkommt, liefern **obere Schranken**.

Seien G, L die grösste untere bzw. kleinste obere Schranke.
Dann liegen alle (ganzzahligen) Lösungen im Intervall $[G, L]$:-)

Beispiel:

$$\begin{array}{l} 0 \leq 13 - 7 \cdot x \\ 0 \leq -1 + 5 \cdot x \end{array} \iff \begin{array}{l} x \leq \frac{13}{7} \\ x \geq \frac{1}{5} \end{array}$$

Die einzige **ganzzahlige** Lösung des Systems ist $x = 1$:-)

Diskussion:

- Lösungen sind natürlich immer nur innerhalb der Grenzen der Iterationsvariablen interessant.
- Jede **ganzzahlige** Lösung dort liefert einen Konflikt.
- Verschränkte Berechnung der Schleifen ist möglich, sofern es **keinerlei** Konflikte gibt :-)
- Die angegebenen Spezialfälle reichen, um den Fall von zwei Ungleichungen über \mathbb{Q} bzw. einer Variable über \mathbb{Z} zu behandeln.
- Die Anzahl der Variablen in den Ungleichungen entspricht der Anzahl der geschachtelten for-Schleifen \implies sie ist i.a. **klein** :-)

Diskussion:

- **Integer Linear Programming** (ILP) kann die Erfüllbarkeit herausfinden einer endlichen Menge von Gleichungen/Ungleichungen über \mathbb{Z} der Form:

$$\sum_{i=1}^n a_i \cdot x_i = b \quad \text{bzw.} \quad \sum_{i=1}^n a_i \cdot x_i \geq b, \quad a_i \in \mathbb{Z}$$

- Darüber hinaus kann eine (lineare) Zielfunktion optimiert werden :-)
- **Achtung:** Bereits das Entscheidungsproblem ist i.a. NP-schwierig !!!
- Trotzdem gibt es erstaunlich effiziente Implementierungen.
- Nicht nur Schleifen-Verschmelzung, auch andere Umstrukturierungen von Schleifen führen auf ILP-Probleme ...

Exkurs 5: Presburger Arithmetik

Viele Probleme der Informatik lassen sich **ohne Multiplikation** formulieren :-)

Wir betrachten hier erst einmal zwei **einfache** Spezialfälle ...

1. Lineare Gleichungen

$$\begin{array}{rcl} 2x & + & 3y & & = & 24 \\ x & - & y & + & 5z & = & 3 \end{array}$$

Fragen:

- Gibt es eine Lösung über \mathbb{Q} ?
- Gibt es eine Lösung über \mathbb{Z} ?
- Gibt es eine Lösung über \mathbb{N} ?

Schauen wir uns dazu nochmal die Gleichungen an:

$$\begin{array}{rcl} 2x & + & 3y & & = & 24 \\ x & - & y & + & 5z & = & 3 \end{array}$$

Antworten:

- Gibt es eine Lösung über \mathbb{Q} ? Ja
- Gibt es eine Lösung über \mathbb{Z} ? Nein
- Gibt es eine Lösung über \mathbb{N} ? Nein

Komplexität:

- Gibt es eine Lösung über \mathbb{Q} ? polynomiell
- Gibt es eine Lösung über \mathbb{Z} ? polynomiell
- Gibt es eine Lösung über \mathbb{N} ? NP-schwierig

Lösungsverfahren für Integers

Beobachtung 1:

$$a_1x_1 + \dots + a_kx_k = b \quad (\forall i : a_i \neq 0)$$

hat eine Lösung genau dann wenn

$$\text{ggT}\{a_1, \dots, a_k\} \mid b$$

Beispiel:

$$5y - 10z = 18$$

hat keine Lösung über \mathbb{Z} :-)

Beispiel:

$$5y - 10z = 18$$

hat keine Lösung über \mathbb{Z} :-)

Beobachtung 2:

Eine Variable mit Koeffizient ± 1 kann beseitigt werden.

Beispiel:

$$2x + 3y = 24$$

$$x - y + 5z = 3$$

Beispiel:

$$2x + 3y = 24$$

$$x - y + 5z = 3$$

Beispiel:

$$2x + 3y = 24$$

$$x - y + 5z = 3$$

$$\implies x = 3 + y - 5z$$

Beispiel:

$$2x + 3y = 24$$

$$x = 3 + y - 5z$$

Beispiel:

$$2x + 3y = 24$$

$$x = 3 + y - 5z$$



$$5y - 10z = 18$$

Beobachtung 3:

Jede (lösbare) Gleichung kann so **massiert** werden, dass sie eine Variable mit Koeffizient ± 1 besitzt :-)

Beobachtung 3:

Jede (lösbare) Gleichung kann so **massiert** werden, dass sie eine Variable mit Koeffizient ± 1 besitzt :-)

... mithilfe von **uni-modularen** Variablentransformationen :-))

Nehmen wir an, die Gleichung enthalte $a_1x_1 + a_2x_2$ mit

$$\text{ggT}\{a_1, a_2\} = p$$

Idee:

Ersetze x_1, x_2 durch zwei neue Variablen t_1, t_2 so dass **zum**
Einen gilt:

$$pt_1 = a_1x_1 + a_2x_2$$

$$t_2 = b_1x_1 + b_2x_2$$

für **geeignete** $b_1, b_2 \dots$

Nehmen wir an, die Gleichung enthalte $a_1x_1 + a_2x_2$ mit

$$\text{ggT}\{a_1, a_2\} = p$$

Idee:

Ersetze x_1, x_2 durch zwei neue Variablen t_1, t_2 so dass **zum Einen** gilt:

$$pt_1 = a_1x_1 + a_2x_2$$

$$t_2 = b_1x_1 + b_2x_2$$

für **geeignete** b_1, b_2 ... und **zum Anderen**,

alle Lösungen für t_1, t_2 auch Lösungen für x_1, x_2 ergeben
:-)



Die **inverse Matrix** der Transformation:

$$\begin{pmatrix} \frac{a_1}{p} & \frac{a_2}{p} \\ b_1 & b_2 \end{pmatrix}$$

sollte **ganzzahlige** Koeffizienten haben.



Die **inverse Matrix** der Transformation:

$$\begin{pmatrix} \frac{a_1}{p} & \frac{a_2}{p} \\ b_1 & b_2 \end{pmatrix}$$

sollte **ganzzahlige** Koeffizienten haben.

Dies ist der Fall, wenn

$$\frac{a_1}{p}b_2 - \frac{a_2}{p}b_1 = \pm 1$$

Da a_1, a_2 den ggT p haben,
findet **Euclid's Algo** λ_1, λ_2 mit:

$$a_1\lambda_1 + a_2\lambda_2 = p$$

Da a_1, a_2 den ggT p haben,
findet **Euclid's Algo** λ_1, λ_2 mit:

$$a_1\lambda_1 + a_2\lambda_2 = p$$



Wähle: $b_1 = -\lambda_2$ $b_2 = \lambda_1$.

Da a_1, a_2 den ggT p haben,
findet **Euclid's Algo** λ_1, λ_2 mit:

$$a_1\lambda_1 + a_2\lambda_2 = p$$



Wähle: $b_1 = -\lambda_2$ $b_2 = \lambda_1$.

Dann:

$$\begin{aligned}x_1 &= \lambda_1 t_1 - \frac{a_2}{p} t_2 \\x_2 &= \lambda_2 t_1 + \frac{a_1}{p} t_2\end{aligned}$$

Beispiel:

$$-2x_1 + 5x_2 + 3x_3 = 2$$

$$-4x_1 + 3x_2 - 2x_3 = -1$$

Beispiel:

$$-2x_1 + 5x_2 + 3x_3 = 2$$

$$-4x_1 + 3x_2 - 2x_3 = -1$$

Beispiel:

$$-2x_1 + 5x_2 + 3x_3 = 2$$

$$-4x_1 + 3x_2 - 2x_3 = -1$$

Euclid:

$$\lambda_1 = -1 \quad \lambda_2 = -1$$

Beispiel:

$$-2x_1 + 5x_2 + 3x_3 = 2$$

$$-4x_1 + 3x_2 - 2x_3 = -1$$

Euclid:

$$\lambda_1 = -1 \quad \lambda_2 = -1$$



$$x_1 = -t_1 - 3t_2$$

$$x_2 = -t_1 - 4t_2$$

Ersetzen von x_1, x_2 mit t_1, t_2 liefert:

$$\begin{array}{rclcl} -7t_1 & - & 26t_2 & + & 3x_3 & = & 2 \\ & & t_1 & & - & 2x_3 & = & -1 \end{array}$$

... und wir haben eine Variable beseitigt :-)

Lösen über \mathbb{N}

- ... ist von großer praktischer Bedeutung;
- ... hat zur Entwicklung vieler neuer Techniken geführt;
- ... erlaubt leicht die Kodierung **NP-schwieriger** Probleme;
- ... bleibt schwierig, sogar wenn nur **drei** Variablen pro Gleichung erlaubt sind.

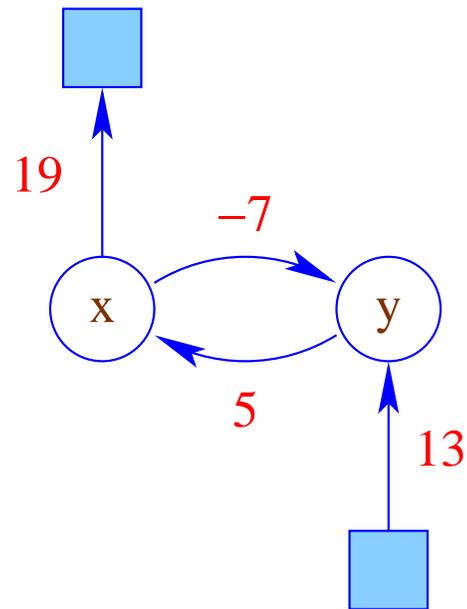
2. Ein polynomieller Spezialfall:

$$\begin{array}{rcl} & x & \geq y + 5 \\ 19 & \geq x & \\ & y & \geq 13 \\ & y & \geq x - 7 \end{array}$$

- Es gibt maximal zwei Variablen pro Un-Gleichung;
- keine Skalierungsfaktoren.

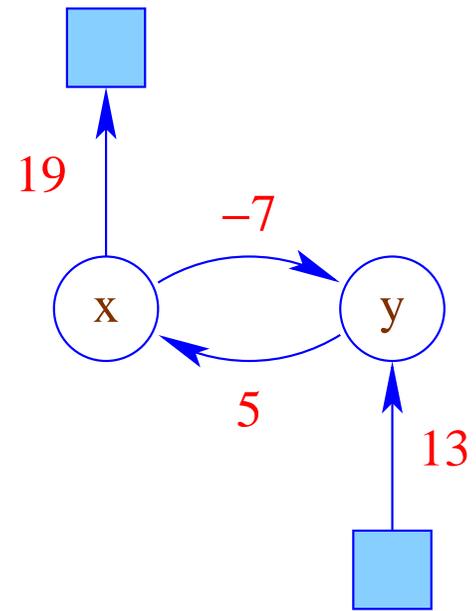
Idee:

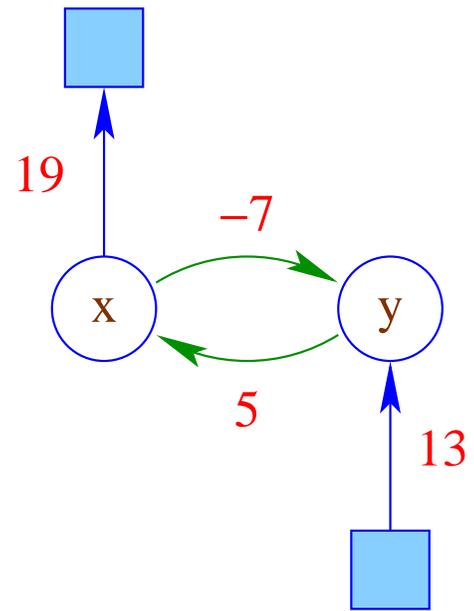
Representiere das System als Graph:

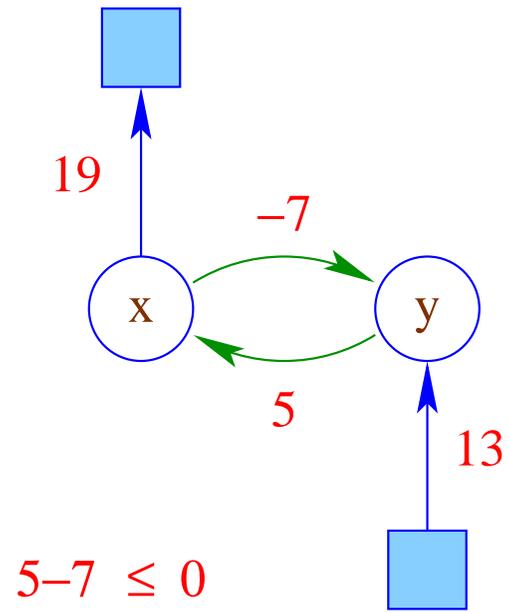


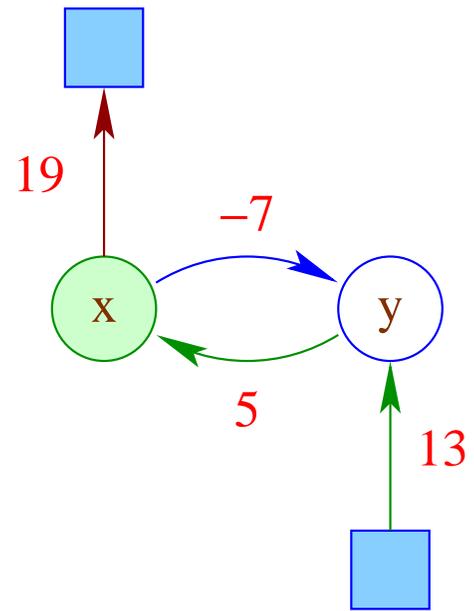
Die Ungleichungen sind **erfüllbar** genau dann wenn

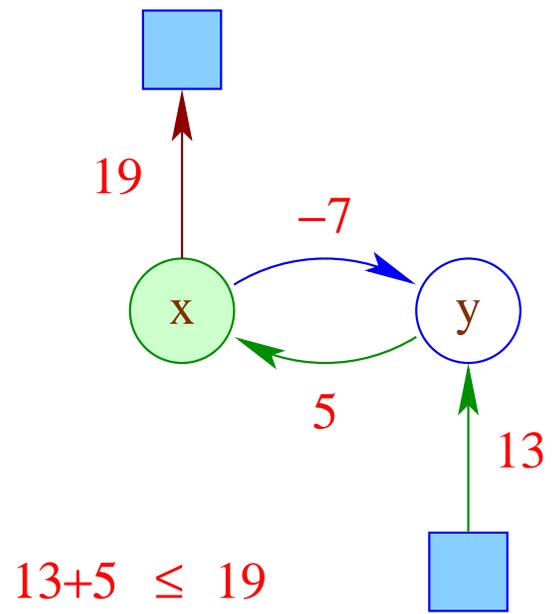
- die Gewichte jedes **Kreises** maximal ≤ 0 sind;
- die Gewichte, die x **erreichen**, maximal \leq der Gewichte sind, die x **verlassen**.











Die Ungleichungen sind **erfüllbar** genau dann wenn

- die Gewichte jedes **Kreises** maximal ≤ 0 sind;
- die Gewichte, die x **erreichen**, maximal \leq der Gewichte sind, die x **verlassen**.

Berechne die **reflexive** und **transitive** Hülle der Kanten-Gewichte!

3. Ein allgemeines Lösungsverfahren:

Idee: **Fourier-Motzkin-Elimination**

- Beseitige sukzessive einzelne Variablen x !
- Alle Ungleichungen mit **positiven** Vorkommen von x liefern **untere Schranken**.
- Alle Ungleichungen mit **negativen** Vorkommen von x liefern **obere Schranken**.
- Alle unteren Schranken müssen kleiner oder gleich allen oberen Schranken sein ;-))



Jean Baptiste Joseph Fourier, 1768–1830

Beispiel:

$$9 \leq 4x_1 + x_2 \quad (1)$$

$$4 \leq x_1 + 2x_2 \quad (2)$$

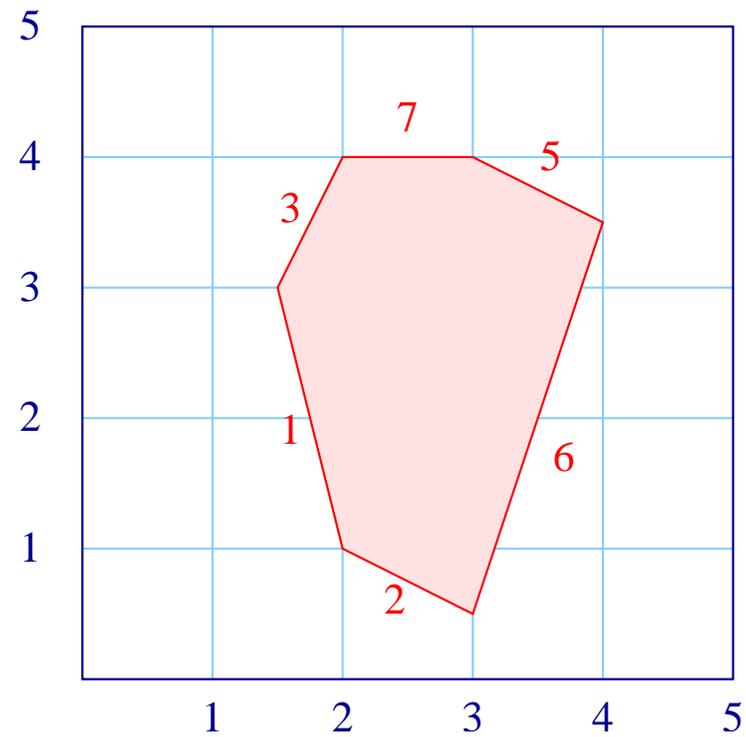
$$0 \leq 2x_1 - x_2 \quad (3)$$

$$6 \leq x_1 + 6x_2 \quad (4)$$

$$-11 \leq -x_1 - 2x_2 \quad (5)$$

$$-17 \leq -6x_1 + 2x_2 \quad (6)$$

$$-4 \leq -x_2 \quad (7)$$



Für x_1 finden wir:

$$9 \leq 4x_1 + x_2 \quad (1)$$

$$4 \leq x_1 + 2x_2 \quad (2)$$

$$0 \leq 2x_1 - x_2 \quad (3)$$

$$6 \leq x_1 + 6x_2 \quad (4)$$

$$-11 \leq -x_1 - 2x_2 \quad (5)$$

$$-17 \leq -6x_1 + 2x_2 \quad (6)$$

$$-4 \leq -x_2 \quad (7)$$

$$\frac{9}{4} - \frac{1}{4}x_2 \leq x_1 \quad (1)$$

$$4 - 2x_2 \leq x_1 \quad (2)$$

$$\frac{1}{2}x_2 \leq x_1 \quad (3)$$

$$6 - 6x_2 \leq x_1 \quad (4)$$

$$x_1 \leq 11 - 2x_2 \quad (5)$$

$$x_1 \leq \frac{17}{6} + \frac{1}{3}x_2 \quad (6)$$

$$-4 \leq -x_2 \quad (7)$$

Wenn es ein solches x_1 gibt, müssen alle unteren Schranken kleiner gleich allen oberen sein, d.h.:

$\frac{9}{4} - \frac{1}{4}x_2 \leq 11 - 2x_2$		$(1, 5)$		$-35 \leq -7x_2$		$(1, 5)$
$\frac{9}{4} - \frac{1}{4}x_2 \leq \frac{17}{6} + \frac{1}{3}x_2$		$(1, 6)$		$-\frac{7}{12} \leq \frac{7}{12}x_2$		$(1, 6)$
$4 - 2x_2 \leq 11 - 2x_2$		$(2, 5)$		$-7 \leq 0$		$(2, 5)$
$4 - 2x_2 \leq \frac{17}{6} + \frac{1}{3}x_2$		$(2, 6)$		$\frac{7}{6} \leq \frac{7}{3}x_2$		$(2, 6)$
$\frac{1}{2}x_2 \leq 11 - 2x_2$	oder:	$(3, 5)$		$-22 \leq -5x_2$		$(3, 5)$
$\frac{1}{2}x_2 \leq \frac{17}{6} + \frac{1}{3}x_2$		$(3, 6)$		$-\frac{17}{6} \leq -\frac{1}{6}x_2$		$(3, 6)$
$6 - 6x_2 \leq 11 - 2x_2$		$(4, 5)$		$-5 \leq 4x_2$		$(4, 5)$
$6 - 6x_2 \leq \frac{17}{6} + \frac{1}{3}x_2$		$(4, 6)$		$\frac{19}{6} \leq \frac{19}{3}x_2$		$(4, 6)$
$-4 \leq -x_2$		(7)		$-4 \leq -x_2$		(7)

$\frac{9}{4} - \frac{1}{4}x_2 \leq 11 - 2x_2$	(1,5)		$-5 \leq -x_2$	(1,5)
$\frac{9}{4} - \frac{1}{4}x_2 \leq \frac{17}{6} + \frac{1}{3}x_2$	(1,6)		$-1 \leq x_2$	(1,6)
$4 - 2x_2 \leq 11 - 2x_2$	(2,5)		$-7 \leq 0$	(2,5)
$4 - 2x_2 \leq \frac{17}{6} + \frac{1}{3}x_2$	(2,6)		$\frac{1}{2} \leq x_2$	(2,6)
$\frac{1}{2}x_2 \leq 11 - 2x_2$	(3,5)	oder:	$-\frac{22}{5} \leq -x_2$	(3,5)
$\frac{1}{2}x_2 \leq \frac{17}{6} + \frac{1}{3}x_2$	(3,6)		$-17 \leq -x_2$	(3,6)
$6 - 6x_2 \leq 11 - 2x_2$	(4,5)		$-\frac{5}{4} \leq x_2$	(4,5)
$6 - 6x_2 \leq \frac{17}{6} + \frac{1}{3}x_2$	(4,6)		$\frac{1}{2} \leq x_2$	(4,6)
$-4 \leq -x_2$	(7)		$-4 \leq -x_2$	(7)

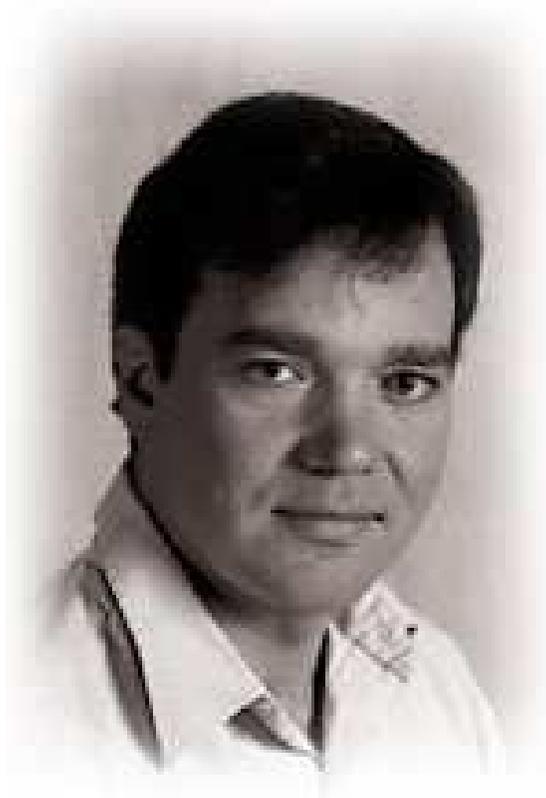
Das ist der **Ein-Variablen-Fall**, den wir exakt lösen können:

$$\max \left\{ -1, \frac{1}{2}, -\frac{5}{4}, \frac{1}{2} \right\} \leq x_2 \leq \min \left\{ 5, \frac{22}{5}, 17, 4 \right\}$$

Daraus können wir folgern: $x_2 \in \left[\frac{1}{2}, 4 \right]$:-)

Im Allgemeinen:

- Das ursprüngliche System hat eine Lösung in \mathbb{Q} , gdw. das System nach Eliminierung einer Variable eine Lösung in \mathbb{Q} besitzt :-)
- In jedem Eliminierungsschritt kann sich die Anzahl der Ungleichungen quadrieren \implies exponentielle Laufzeit :-((
- Es lässt sich so modifizieren, dass es Erfüllbarkeit über \mathbb{Z} entscheidet \implies Omega-Test



William Worthington Pugh, Jr.
University of Maryland, College Park

Idee:

- Wir beseitigen sukzessive die Variablen. Dabei müssen wir allerdings Divisionen vermeiden ...
- Hat x überall Koeffizienten ± 1 , machen wir Fourier-Motzkin-Elimination :-)
- Andernfalls stellen wir x auf einer Seite mit positivem Koeffizienten frei ...

Betrachten wir etwa (1) und (6) :

$$\begin{aligned}6 \cdot x_1 &\leq 17 + 2x_2 \\9 - x_2 &\leq 4 \cdot x_1\end{aligned}$$

E.O. können wir **echte** Ungleichungen betrachten:

$$6 \cdot x_1 < 18 + 2x_2$$

$$8 - x_2 < 4 \cdot x_1$$

... und jeweils durch den ggT teilen:

$$3 \cdot x_1 < 9 + x_2$$

$$8 - x_2 < 4 \cdot x_1$$

Das impliziert:

$$3 \cdot (8 - x_2) < 4 \cdot (9 + x_2)$$

Offenbar gilt:

- Ist die abgeleitete Ungleichung **unerfüllbar**, dann das ganze System **:-)**
- Sind alle so abgeleiteten Ungleichungen erfüllbar, gibt es eine Lösung, die aber möglicherweise **nicht ganzzahlig** ist **:-(**
- Es gibt aber eine ganzzahlige Lösung, sofern zwischen unterer und oberer Schranke stets **genug Platz** ist, so dass ein Integer dazwischen passt.
- Sei $\alpha < a \cdot x$ $b \cdot x < \beta$.

Dann muss nicht nur gelten:

$$b \cdot \alpha < a \cdot \beta$$

sondern sogar

$$\boxed{a \cdot b} < a \cdot \beta - b \cdot \alpha$$

... im Beispiel:

$$12 < 4 \cdot (9 + x_2) - 3 \cdot (8 - x_2)$$

oder:

$$12 < 12 + 7x_2$$

bzw:

$$0 < x_2$$

Im Beispiel lassen sich auch diese **verschärften** Ungleichungen erfüllen

\implies das System hat über \mathbb{Z} eine Lösung :-)