## 4.5 Beseitigung von Zwischendatenstrukturen

- Funktionale Programmierer lieben es, Zwischenergebnisse in Listen zu sammeln, die mit höheren Funktionen weiter verarbeitet werden.
- Solche höheren Funktionen sind etwa:

```
\mathsf{map} = \mathsf{fn} \, f \Rightarrow \mathsf{fix} \, (\mathsf{m}, \mathsf{fn} \, l \Rightarrow \mathsf{case} \, l \, \mathsf{of} \, [\,] \, : \, [\,] \\ | \, :: \, z \, : \, \mathsf{case} \, z \, \mathsf{of} \, (x, xs) \, : \, \mathsf{let} \, z_1 \, = \, f \, x \\ z_2 \, = \, m \, xs \\ z' \, = \, (z_1, z_2) \\ \mathsf{in} \, :: \, z')
```

```
filter = \operatorname{fn} p \Rightarrow \operatorname{fix}(f, \operatorname{fn} l \Rightarrow \operatorname{case} l \operatorname{of}[] : []
| :: z : \operatorname{case} z \operatorname{of}(x, xs) :
\operatorname{if} px \operatorname{then} \operatorname{let} z_2 = f xs
z' = (x, z_2)
\operatorname{in} :: z'
\operatorname{else} f xs

foldl = \operatorname{fn} f \Rightarrow \operatorname{fix}(h, \operatorname{fn} a \Rightarrow \operatorname{fn} l \Rightarrow \operatorname{case} l \operatorname{of}[] : a
| :: z : \operatorname{case} z \operatorname{of}(x, xs) : \operatorname{let} a' = f a x
\operatorname{in} h a' xs)
```

$$\begin{array}{lll} \operatorname{id} &=& \operatorname{fn} x \, \Rightarrow \, x \\ \\ \operatorname{comp} &=& \operatorname{fn} f \, \Rightarrow \, \operatorname{fn} g \, \Rightarrow \, \operatorname{fn} x \, \Rightarrow \, \operatorname{let} y = g \, x \\ & & \operatorname{in} \, f \, y \\ \\ \operatorname{comp}_1 &=& \operatorname{fn} f \, \Rightarrow \, \operatorname{fn} g \, \Rightarrow \, \operatorname{fn} x_1 \, \Rightarrow \, \operatorname{fn} x_2 \, \Rightarrow \\ \\ \operatorname{let} \, y &=& g \, x_1 \\ & & \operatorname{in} \, f \, y \, x_2 \\ \\ \operatorname{comp}_2 &=& \operatorname{fn} f \, \Rightarrow \, \operatorname{fn} g \, \Rightarrow \, \operatorname{fn} x_1 \, \Rightarrow \, \operatorname{fn} x_2 \, \Rightarrow \\ \\ \operatorname{let} \, y &=& g \, x_2 \\ & & \operatorname{in} \, f \, x_1 \, y \end{array}$$

# Beispiel:

```
sum = foldl (+) 0
length = let f = map (fn x \rightarrow 1)
                 in comp sum f
\mathsf{dev} = \mathsf{fn} \ l \Rightarrow \mathsf{let} \ s_1 = \mathsf{sum} \ l
                                    n = \text{length } l
                                    mean = s_1/n
                                    l_1 = \mathsf{map}(\mathbf{fn} \ x \Rightarrow x - mean) \ l
                                    l_2 = \mathsf{map} (\mathbf{fn} \ x \Rightarrow x \cdot x) \ l_1
                                    s_2 = \operatorname{sum} l_2
                             in s_2/n
```

#### Beobachtungen:

- Um das Programm auf eine Seite zu kriegen, wurden nicht alle Funktionsanwendungen in paarweise Anwendungen zerlegt.
- Die Formulierung ist gewöhnungsbedürftig :-)
- Explizite Rekursion taucht in dem Beispiel gar nicht mehr auf!
- Die Implementierung legt unnötige Zwischendatenstrukturen an!

length könnte auch so implementiert werden:

length = let 
$$f = \operatorname{fn} a \Rightarrow \operatorname{fn} x \Rightarrow a+1$$
  
in fold  $f = 0$ 

 Diese Implementierung vermeidet eine Liste als Zwischendatenstruktur !!!

## Vereinfachungsregeln:

```
\begin{array}{lll} \operatorname{comp} \operatorname{id} f & = & \operatorname{comp} f \operatorname{id} = f \\ \operatorname{comp}_1 f \operatorname{id} & = & \operatorname{comp}_2 f \operatorname{id} = f \\ \operatorname{map} \operatorname{id} & = & \operatorname{id} \\ \operatorname{comp} (\operatorname{map} f) (\operatorname{map} g) & = & \operatorname{map} (\operatorname{comp} f g) \\ \operatorname{comp} (\operatorname{foldl} f a) (\operatorname{map} g) & = & \operatorname{foldl} (\operatorname{comp}_2 f g) a \end{array}
```

## Vereinfachungsregeln:

```
= \operatorname{comp} f \operatorname{id} = f
comp id f
                                    = \operatorname{comp}_2 f \operatorname{id} = f
comp_1 f id
                                    = id
map id
comp (map f) (map g) = map (comp f g)
comp (foldl f a) (map g) = foldl (comp_2 f g) a
comp (filter p_1) (filter p_2) = filter (fn x \Rightarrow if p_2 x then p_1 x
                                                               else false)
comp (foldl f a) (filter p) = let h = \mathbf{fn} \ a \Rightarrow \mathbf{fn} \ x \Rightarrow \mathbf{if} \ p \ x \mathbf{then} \ f \ a \ x
                                                                            else a
                                          in foldl h a
```

# Achtung:

Anstelle von Funktionskompositionen können auch geschachtelte Funktionsanwendungen vorkommen ...

```
\begin{array}{lll} \operatorname{id} x & = & x \\ \operatorname{map} \operatorname{id} l & = & l \\ \operatorname{map} f \left( \operatorname{map} g \, l \right) & = & \operatorname{map} \left( \operatorname{comp} f \, g \right) \, l \\ \operatorname{foldl} f \, a \left( \operatorname{map} g \, l \right) & = & \operatorname{foldl} \left( \operatorname{comp}_2 f \, g \right) \, a \, l \\ \operatorname{filter} \, p_1 \left( \operatorname{filter} \, p_2 \, l \right) & = & \operatorname{filter} \left( \operatorname{fn} x \, \Rightarrow \, p_1 \, x \wedge p_2 \, x \right) \, l \\ \operatorname{foldl} f \, a \left( \operatorname{filter} \, p \, l \right) & = & \operatorname{let} h = \operatorname{fn} \, a \Rightarrow \operatorname{fn} \, x \Rightarrow & \operatorname{if} \, p \, x \operatorname{then} \, f \, a \, x \\ & & \operatorname{else} \, a \\ & & \operatorname{in} \, \operatorname{foldl} h \, a \, l \end{array}
```

## Beispiel, optimiert:

```
sum = foldl (+) 0
length = let f = \text{comp}_2(+) (\text{fn } x \rightarrow 1)
               in fold f 0
\mathsf{dev} = \mathbf{fn} \ l \Rightarrow \mathbf{let} \ s_1 = \mathbf{sum} \ l
                                n = length l
                                mean = s_1/n
                                   = comp (\mathbf{fn} \ x \Rightarrow x \cdot x)
                                                      (\mathbf{fn} \ x \Rightarrow x - mean)
                                g = comp_2 (+) f
                                s_2 = foldl g 0 l
                          in s_2/n
```

## Bemerkungen:

- Sämtliche Zwischenlisten sind verschwunden :-)
- Es bleiben nur foldl d.h. Schleifen :-))
- Funktionskompositionen können nun im nächsten Schritt durch Inlining weiter vereinfacht werden.
- Dann ergibt sich etwa innerhalb dev:

$$g = \mathbf{fn} \ a \Rightarrow \mathbf{fn} \ x \Rightarrow \mathbf{let} \ x_1 = x - mean$$

$$x_2 = x_1 \cdot x_1$$

$$\mathbf{in} \ a + x_2$$

Das Ergebnis ist eine Folge von let-Definitionen !!!

# Erweiterung: Tabellierung

Wird die Liste durch Tabellierung einer Funktion hergestellt, kann deren Aufbau unter Umständen ganz vermieden werden ...

```
tabulate = \operatorname{fn} f \Rightarrow \operatorname{fn} n \Rightarrow
\operatorname{let} h = \operatorname{fix}(t, \operatorname{fn} j \Rightarrow)
\operatorname{if} j \geq n \operatorname{ then} []
\operatorname{else} \operatorname{ let} x = f j
xs = t (j+1)
z = (x, xs)
\operatorname{in} :: z)
\operatorname{in} h 0
```

## Dann gilt:

```
comp (map f) (tabulate g) = tabulate (comp f g)

comp (foldl f a) (tabulate g) = loop (comp<sub>2</sub> f g) a
```

#### Dabei ist:

## Erweiterung (2): List-Reverse

Gelegentlich wird die Reihenfolge in einer Liste umgedreht:

```
rev = let r = fix(h, fn a \Rightarrow fn l \Rightarrow case l of [] : a

| ::z : case z of (x, xs) : let a' = ::(x, a)

in h a' xs)

foldr f a = comp (foldl f a) rev
```

#### Diskussion:

- Die Standard-Implementierung von foldr ist nicht end-rekursiv.
- Die letzte Gleichung zerlegt ein foldr in zwei end-rekursive Funktionen — zu dem Preis, dass eine Zwischenliste angelegt wird.
- Vermutlich ist darum die Standard-Implementierung schneller :-)
- Die Operation rev kann jedoch möglicherweise weg-optimiert werden ...

# Es gilt:

```
\begin{array}{lll} \mathsf{comp}\;\mathsf{rev}\;\mathsf{rev} &=& \mathsf{id} \\ \\ \mathsf{comp}\;\mathsf{rev}\;(\mathsf{map}\;f) &=& \mathsf{comp}\;(\mathsf{map}\;f)\;\mathsf{rev} \\ \\ \mathsf{comp}\;\mathsf{rev}\;(\mathsf{filter}\;p) &=& \mathsf{comp}\;(\mathsf{filter}\;p)\;\mathsf{rev} \\ \\ \mathsf{comp}\;\mathsf{rev}\;(\mathsf{tabulate}\;f) &=& \mathsf{rev\_tabulate}\;f \end{array}
```

Dabei tabelliert rev\_tabulate in umgedrehter Reihenfolge. Diese Funktion erfüllt ganz ähnliche Eigenschaften wie tabulate:

```
comp (map f a) (rev_tabulate g) = rev_tabulate (comp_2 f g) a

comp (foldl f a) (rev_tabulate g) = rev_loop (comp_2 f g) a
```

# Erweiterung (3): Index-Abhängigkeiten

- Die Korrektheit zeigt man mit Induktion über die Längen der auftretenden Listen.
- Ähnliche Kompositionsresultate kann man ausnutzen für Transformationen, die den Index mit einbeziehen:

Analog gibt es index-abhängige Akkumulation:

foldli = 
$$\operatorname{fn} g \Rightarrow \operatorname{let} f = \operatorname{fix}(h, \operatorname{fn} i \Rightarrow \operatorname{fn} a \Rightarrow \operatorname{fn} l \Rightarrow \operatorname{case} l \operatorname{of}[] : a$$

$$| :: z : \operatorname{case} z \operatorname{of}(x, xs) : \operatorname{let} a' = g i a x$$

$$i' = i + 1$$

$$\operatorname{in} h i' a' xs)$$

$$\operatorname{in} f 0 a$$

Bei der Komposition muss beachtet werden, dass jeweils die gleichen Indizes verwendet werden. Das erledigt: